



Feux Surdimensionnés

*LUDOTHÈQUE
LA LUDO*

60 place Champlain, 14000 Caen



PLANCHE À REBOND 4 JOUEURS :

Le but est de se débarrasser le plus vite possible de tous ses palets uniquement à l'aide de l'élastique. Il n'y a pas de tour de jeu, les joueurs lancent leurs palets en même temps, le plus rapidement possible. L'équipe gagnante sera la première qui parviendra à vider son camp de tous les palets.

- Dimensions : 77,5 x 122 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- A partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/mikad/1350-planche-a-rebond-2-equipes.html>

JEU D'ÉQUILIBRE - JEU BOMBOLÉO



Ce jeu en bois fabriqué de manière artisanale vous demandera de l'habileté mais aussi de la réflexion. Chaque joueur possède 1/4 du jeu, et jouera uniquement sur son quart de jeu. Le joueur lance le dés et place une pièce de bois sur le plateau dans la zone correspondante au chiffre donné par le dé. Le but est de ne pas faire basculer le plateau pour ne pas faire tomber les pièces posées. Mais attention, le poids des pièces ne sont pas toutes les mêmes, il faudra donc être vigilant et bien les choisir.

- Dimensions : 51 x 51 x 46 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- A partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois-traditionnels/1271-jeu-d-equilibre-bomboleo-bois.html>

BILLARD JAPONAIS - 2M



Il faut placer les 10 boules dans la zone de réserve au début du jeu. Le but est de propulser à la main, les boules une à une dans les trous numérotés et totaliser le maximum de points. Toute boule tombée à terre sera retirée du jeu. Quand il n'y a plus de boule dans la zone de réserve, on totalise la valeur des points. La partie peut se jouer individuellement ou par équipe. Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le total le plus haut sera déclaré vainqueur.

- Dimensions : 200 x 45 x 8 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- A partir de 3 ans

https://www.lamaisondubillard.com/jeux-geants/1239-jeu-geant-billard-japonais.html#custom_field_3

WEYKICK FOOTBALL (4 JOUEURS OU 6 JOUEURS)



Le plateau de weykick étant surélevé, placez vos mains sous le jeu et grâce aux poignées magnétiques déplacez vos personnages qui possèdent aussi une base magnétique. Une barre placée sous le plateau empêchera tout conflit en évitant aux joueurs d'aller dans la zone adverse, l'objectif étant de mettre le maximum de but possible dans le camp adverse.

Les parties de Weykick sont frénétiques, endiablées et passionnantes. En faisant appel tant aux garçons qu'aux filles, ce jeu de grande qualité est idéal pour des familles avec ou sans fans de football qu'ils soient petits ou grands.

- Dimensions : 71 x 46 cm
- Nombre de joueurs : 2 ou 4
- A partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1261-weykick-4-joueurs.html>

BILLARD HOLLANDAIS - 2M



Le but du jeu est de faire glisser les 30 palets individuellement dans les quatre casiers par un mouvement du bras et du poignet. Chaque joueur dispose de 3 essais pour faire rentrer un maximum de palets dans les casiers. Les palets qui ne rentrent pas directement dans les casiers peuvent être poussés par les palets suivants, comme le principe du billard.

Ce jeu, aussi appelé "Sjoelbak" est un jeu d'adresse très convivial qui convient à tous les âges et peut se jouer seul ou à plusieurs.

- Dimensions : 200 x 45 x 8 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- A partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-geants/1237-jeu-geant-billard-hollandais.html>

TRAPENUM



Dans la boîte se trouve des paires d'objets en tout genre, ils sont cachés par un couvercle et les joueurs ne peuvent pas voir ce qu'il y a à l'intérieur. Tour à tour, les joueurs retournent une carte indiquant de manière directe ou indirecte l'objet à trouver. Les joueurs doivent donc mettre leur main à l'intérieur de la boîte pour essayer de trouver l'objet correspond, et ce, le plus rapidement possible. Il existe d'autres types de cartes qui consistent à relever des défis ou qui pénalise le joueur l'ayant piochée.

- Dimensions : 50 x 50 x 19 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- A partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1249-trapenum.html>

BARIK



Par équipe ou un contre un, et à l'aide des baguettes, l'objectif est de lancer tous les tonneaux dans le camp d'adverse. Le premier qui réussit à débarrasser son camp des barriques gagne. Un jeu en bois drôle et tonique.

- Dimensions : 71,5 x 46 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- A partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1263-barik-4-joueurs.html>

BIRDY WALL :



Chaque joueur joue à tour de rôle, le but est d'enlever une brique du mur, mais attention à ne pas faire chuter l'un des deux oiseaux posés sur le haut de celui-ci. Lorsque le joueur commence à retirer une brique, il ne pourra plus en changer, et devra la retirer complètement. La partie se termine lorsqu'un joueur fait chuter l'un des oiseaux. Celui-ci sera le perdant !

- Dimensions : 49,5 x 35 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4

https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois/3104-birdy-wall-jeu-geant.html#field_description

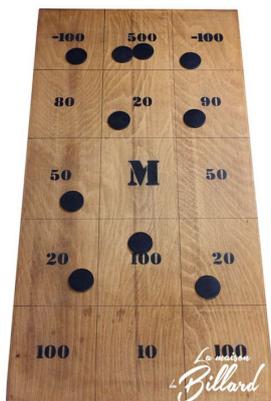


TABLE À GLISSER

A l'aide d'une pièce, on tire au sort le joueur qui engagera la partie. Le but est de mettre le palet dans le camp adverse tout en protégeant son propre but. A chaque fois qu'un but est marqué, le joueur gagne 1 point. Tous les coups directs et indirects sont permis. Le premier joueur à marquer 10 points remporte la partie.

- Dimensions : 122 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4

https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois-traditionnels/1292-jeu-en-bois-table-a-glisser.html#field_description



PLATEAU SUISSE

Le principe est simple : chaque joueur lance 10 palets a plat sur le plateau dans le but de marquer un maximum de points. Cependant, le joueur devra faire attention afin d'éviter la case malus "M" qui annule tous les points. Le joueur devra continuer la partie avec les palets qui lui reste. Quand tous les palets sont lancés, les joueurs comptent leur points. Celui ayant le plus de points remporte la partie.

- Dimensions : 101 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- A partir de 3 ans

<https://www.dailymotion.com/video/xh748i>

DOUBLE CHINOIS

Ce jeu possède 2 façons de jouer :

1. On ne tient pas compte des points. Les joueurs disposent chacun d'un couleur et de 4 boules en bois. Les joueurs vont tenter d'être le premier a remplir les 4 trous de leur couleur par une bille. Il faut faire attention à ne pas lancer les boules trop fort pour ne pas qu'elles se retrouvent dans le camp adverse. Si l'un des joueurs n'a plus de boule, il devra attendre qu'une bille revienne dans son camp.
2. Les parties sont plus courtes et vous pouvez vous munir d'un minuteur qui vous laissera entre 1 et 2 minutes pour tenter de faire un maximum de points. Une fois le temps écoulé, on compte les points de chaque joueur. Celui ayant fait le plus grand nombre de points remporte la partie.

- Dimensions : 122 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- A partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-d-estaminets/1252-double-chinois-jeu-de-boule-en-bois.html>

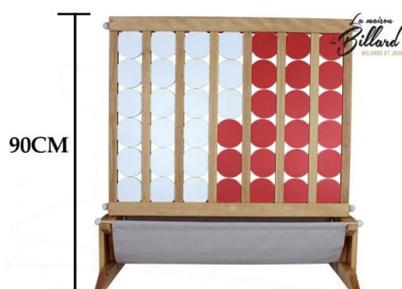


PUISSANCE 4 GÉANT

Chaque joueur pose un palet a tour de rôle entre les cloisons. Le but est d'aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Le premier qui construit une ligne gagne la partie.

- Dimensions : 90 x 95 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- A partir de 2 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-geants/1339-puissance-4-geant-en-bois.html>





BILLARD À PALETS

Chaque joueur fait glisser ses 30 palets en direction des trous à l'aide d'autres palets. Néanmoins, attention de ne pas tirer trop fort, car après les trous qui vous font gagner des points, se trouve la case O. Lorsque tous les palets ont été joués, ouvrez le tiroir pour faire le total des points, et passez la main au suivant.

- Dimension : 250 x 62 cm (155 x 62 cm plié)
- Nombre de joueurs : 2 et +
- A partir de 5 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1343-billard-palets-jeu-geant.html>



MEMORY BILLES

Ce jeu oppose 2 joueurs : avant de commencer les joueurs placent chacun leur tour une bille au milieu du jeu. le principe est simple : les joueurs ont une minute pour retenir l'ordre de couleur des billes situées au milieu. Ensuite on referme le couvercle et les joueurs recomposent la ligne à l'aide de leur réserve billes. Pour compter les points ; soit on découvre les billes une par une et le premier joueur à faire une erreur perd la partie, soit celui qui a le plus de billes aux bons emplacements remporte la partie.

- Dimensions : 60 x 25cm
- Nombre de joueurs : 2
- A partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux/2640-memory-billes.html>



CORNOLE

Le but est de gagner un maximum de points en lançant 3 sacs dans les trous numérotés. La première équipe lance les sacs à la 1ère manche. Puis la deuxième équipe compte les points et récupère les sacs avant de les lancer à son tour lors de la 2ème manche. L'équipe ayant obtenu le plus de points remporte la partie.

- Dimensions : 101 x 51 x 19 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- A partir de 3 ans.

https://www.lamaisondubillard.com/jeux/2067-cornole.html#custom_field_1



CURLING

Les joueurs s'affrontent par équipe de 2 ou en 1 contre 1. L'équipe qui lance le curling le plus proche du centre de la cible choisit qui débute la partie. A l'aide du lanceur on fait rouler le curling en direction du centre de la cible. la zone de lancement ne doit pas dépasser la zone de marquage des points. Chaque équipe lance son premier curling à tour de rôle. Dès que l'un des curlings se trouve le plus proche du centre, c'est alors au tour de l'adversaire de jouer et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les curlings soient joués. Ne compte que les curlings qui touchent la cible, et ne marque de points que l'équipe dont un de ses curlings se trouve le plus près du centre de la cible.

- Dimensions : 96 x 27 x 4 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- A partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1736-jeu-de-curling-en-bois.html>



JEU DES BÂTONNETS

Les joueurs doivent retirer chacun leur tour 1, 2 ou 3 bâtonnets. L'objectif est simple ; ne pas être celui qui retirera le dernier bâtonnet restant.

- Dimensions : 56 x 22 cm
- Nombre de joueurs : 2
- A partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois-traditionnels/1269-jeu-des-batonnets.html>



MOLKKY

Les règles du jeu sont simples, mais elles demanderont de l'adresse de la part des joueurs. En début de partie, les quilles du Number Kubk sont regroupées et les joueurs tracent une ligne de lancement située entre 3 et 4 mètres des blocs de bois. Le molkky est le bâton de bois avec lequel les joueurs devront percuter les quilles. Les quilles renversées comptabilisent des points. Le jeu se complique donc au fur et à mesure, plus la partie avance et plus elle demandera de l'habileté de la part des joueurs. Le premier à atteindre 50 points remporte la partie ! Attention si une équipe ou un joueur marque plus de 50 points alors une pénalité de 25 points sera appliquée !

- Contenu du Molkky : 12 quilles en bois numérotées (14 cm), 1 bâton percuteur, 1 sac en coton pour le rangement, 1 règle du jeu
- Nombre de joueurs : 2 et +
- A partir de 5 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-exterieur/1376-number-kubb-original.html>



FERMEZ LA BOITE GÉANT

Après avoir lancé les dés, le joueur ferme les clapets dont les chiffres correspondent au tirage, soit en prenant séparément les 2 points de chaque dé, soit en les additionnant. Les possibilités se réduisent au fur et à mesure. Un jeu en bois qui allie le calcul et le hasard.

- Dimension : 51 x 51 x 9 cm
- A partir de 2 ans
- Nombre de joueurs : 2 et +

<https://www.lamaisondubillard.com/mikad/1329-fermez-la-boite-geant.html>

VIKING KUBB



KUBB (JEU DU ROI)

Le jeu se fait sur un terrain de 8 mètres sur 5, le Kubb Roi est placé au centre et les kubb valets sont placés en bout de terrain (5 par équipe). Les lignes de bases de tir se placent derrière les valets. Pour déterminer l'équipe ou le joueur qui débutera, chaque camp doit lancer un bâton en direction du roi, celui qui le place le plus près du Kubb Roi comme la partie.

Le but est d'abattre les kubb valets de l'adversaire pour ensuite attaquer le roi. La première équipe à abattre le roi remporte la partie.

- Contenu du Kubb : 10 soldats (15 x 5,5 x 5,5 cm) 1 roi (30 x 7 x 7 cm) 6 bâtons (30 x 4 cm) 4 piquets de délimitation de terrain (30 x 1,5 cm) 1 sac de rangement 1 règle du jeu Boite : 24 x 31 x 16 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- A partir de 7 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-exterieur/1378-jeu-kubb.html>



LA MEULE

La Meule est un jeu en bois géant, il est idéal pour les animations en tous genres. Il permet de réaliser facilement des concours et autres challenges. Le but de ce jeu en bois géant est de lancer la roue sur la zone de départ pour la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100 sinon elle tombera dans la zone zéro.

- Dimensions : 195 x 50 cm / Roue : diamètre 27cm hauteur 50 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- A partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-geants/1338-la-meule-jeu-geant.html>

GRANDE TOUR



Les joueurs retirent une brique à la fois de la tour pour la replacer à son sommet sans lui faire perdre son équilibre. Ce jeu d'adresse demande de l'attention et de la dextérité : il faut garder l'équilibre de la tour en jouant. Le gagnant est le dernier joueur à avoir déplacé une pièce en bois sans faire tomber la tour. Le placement des briques sur la tour se fait perpendiculairement aux briques situées à l'étage inférieur. Chaque étage est composé de 3 pièces en bois rectangulaires.

- Dimensions : Tour : 15 x 15 x 60 cm / Brique : 15 x 53 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- A partir de 5 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/mikad/1330-grande-tour.html>

BLASON CIBLE



Ce jeu de lancer d'anneaux est un excellent jeu d'adresse en bois pour jouer en famille ou entre amis. Il peut s'accrocher au mur, ou se poser sur une table, le pied est fourni. Les joueurs déterminent une ligne de tir et lancent chacun à leur tour les 9 anneaux. Le gagnant sera celui qui aura réalisé le plus haut score.

- Dimensions : 29 x 48 cm
- Nombre joueurs : 1 et +
- A partir de 5 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois-traditionnels/1242-blason-cible-jeu-en-bois.html>

LABY TOUPIES



Le but est de faire tourner les toupies et de les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner. On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

- Dimensions : 60 x 25 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- A partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-de-comptoir/1323-laby-toupies.html>

TASSO GÉANT



Placez un bâtonnet en bois soit à plat sur le socle, soit en équilibre sur deux autres bâtonnet ... qui n'en supportent déjà pas d'autres ! Simple et efficace.

- Dimension : 60 cm de diamètre.
- Nombre de joueurs : 2 à 6
- A partir de 7 ans

http://www.bella-ciao.fr/boutique/product.php?id_product=524

CROKINOLE

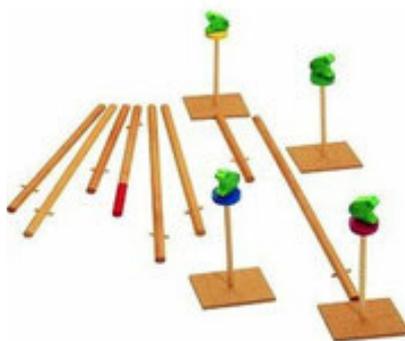


Deux joueurs, ou deux équipes de deux, s'affrontent en lançant à tour de rôle un de leurs 12 palets. Le but est d'arriver à placer vos palets dans le trou central, ou de les positionner le plus près du centre afin de marquer le plus de points. Pour valider votre tir, il faut obligatoirement toucher un palet adverse (en l'éjectant au besoin) sous peine de voir le vôtre retiré du plateau.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- A partir de 6 ans

<https://www.ferti-games.com/crokinole>

MAXI PLOUF GRENOUILLE

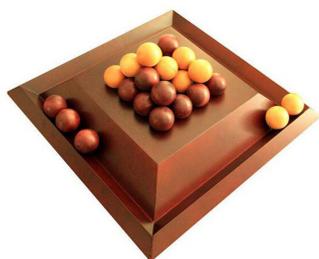


Déterminez un point de départ et un point d'arrivée. Chacun leur tour, les joueurs piochent une baguette dans la boîte et avancent leurs grenouilles de la longueur de la baguette. Malheureusement, si l'on pioche la baguette rouge, on n'avance pas ce tour... Il faut remettre la baguette utilisée dans la boîte à chaque fois puis faire tourner la boîte pour ne pas repérer les emplacements des baguettes. Le joueur dont la grenouille arrive la première à la mare remporte la partie.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- A partir de 3 ans

<https://www.ludococcinelle.org/catalogue/g%C3%A9ants/plouf-grenouille-maxi/>

PYLOS VERSION GÉANTE



Au début de la partie, les deux joueurs reçoivent chacun 15 billes qu'ils doivent disposer tour à tour sur le plateau, en forme de pyramide. Deux principes simples permettent d'économiser des billes : déplacer une bille déjà jouée, en la montant d'un ou plusieurs niveaux, ou réaliser un carré à sa couleur, ce qui autorise à reprendre deux billes sur le plateau. Celui qui économise le plus de billes gagne la partie en posant la dernière au sommet de la pyramide.

- Dimension : 64 x 64 x 11 cm
- Nombre de joueurs : 2
- A partir de 8 ans

<https://www.gigamic.com/jeu/pylos-geant>



RAPIDO



A l'aide des poignées, il faut propulser la balle dans le camp adverse, comme au babyfoot. Une partie se joue en 8 points. Restez concentré et ne quittez pas la boule des yeux.

- Dimensions : 130 x 60 cm
- Nombre de joueurs : 2
- A partir de 5 ans.

<https://www.bcd-jeux.fr/jeux-en-bois-geants/5931-rapido-reversible-2-en-1.html>

KINGDOMINO GÉANT



Chaque joueur prendra plaisir à constituer son royaume au fur et à mesure de la partie en connectant les différents paysages du jeu (champs, forêts, pâturages, mer etc.). Présentation du jeu Kingdomino géant (champs, forêts, pâturages, mer etc.). Quelle carte s'adapte le mieux à votre royaume et vous permet d'acquérir le plus de points, sachant que si vous êtes trop gourmand à ce tour, vous risquez de ne plus avoir le choix de votre carte au tour suivant ? Le mécanisme de jeu est très malin, tactique, interactif, dont la complexité s'adapte à tous les publics ! Le Kingdomino en version XL est parfait pour les animations, les fêtes d'école, les goûters d'anniversaire, etc.

- Contenu : 4 tuiles de départ, 4 châteaux à construire, 48 dominos (8 x 16 cm, avec 1 face paysage, 1 face numérotée), 8 rois en bois de 4 couleurs (2 roses, 2 jaunes, 2 verts, 2 bleus - ht 5 cm), règle.
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- A partir de 8 ans.

<https://www.didacto.com/jeux-surdimensionnees/3707-kingdomino-giant-version-3770000904666.html>



PITCH'N'GOAL

Il s'agit d'un jeu de pichenette sur le thème du football. A coup de « pitches », c'est-à-dire de pichenettes d'ongles, deux entraîneurs opposent leur équipe pour remporter le match en marquant 2 buts.

- Nombre de joueurs : 2
- A partir de 6 ans.

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/pitch-n-goal#description>

FLIP KICK



Ce jeu est simple, il se compose d'une petite table avec un mécanisme de Flipper, c'est-à-dire avec un bouton de chaque côté qui activent les flips, une bille un guise de ballon, 20 petits personnages fixes sur le terrain, sachant que le terrain est bombé de telle sorte que la bille tende toujours à redescendre vers un but. Attention aux buts contre son camp lors des tirs ! Il faut marquer plus de but que son adversaire.

- Dimensions : 58 x 40 x 8 cm
- Nombre de joueurs : 2
- A partir de 5 ans.

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/flip-kick>

DÉCROCHER LA LUNE



Le but est de poser des échelles les unes sur les autres, à une seule main, selon les contraintes demandées par le dé, pour se rapprocher de la lune ! Au départ, deux échelles sont placées dans une configuration particulières, au choix des joueurs et en fonction des trous disposés dans le socle de base. Seules ces deux échelles initiales toucheront le sol.

- Nombre de joueurs : 2 à 6
- A partir de 6 ans.

https://www.philibernet.com/fr/bombyx/50846-decrocher-la-lune-3760267990311.html?search_query=decrocher+la+lune&results=2



ZOPP

Deux équipes avec chacune trois jetons se trouvent face à face sur le terrain de jeu. Le but du jeu est de mettre le jeton rouge 10 fois dans le but de l'adversaire. Comme dans les vrais jeux d'équipe, il y a ici aussi des hors-jeu, des fautes sur l'adversaire et des surfaces de réparation. La surface en bois lisse du jeu et ses côtés amortissants permettent parfois des tirs semblables à ceux du billard. Un jeu pour chaque amateur de jeux d'adresse stratégiques qui ne devrait manquer dans aucun club.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- A partir de 6 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/zopp>

CARROM

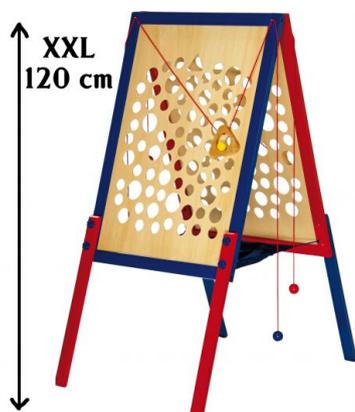


Le but est d'être le premier à rentrer les 9 pions de notre couleur, ainsi que la reine rouge à l'aide du palet de tir qui sera envoyé par une pichenette sur les autres pions afin de les faire rentrer dans les trous. Pour qu'un tir soit valide, le palet doit être positionné sur la zone de tir située face au joueur et toucher les deux lignes délimitant cette zone. Le joueur blanc commence. Lorsque plus aucun pion d'une couleur ne se trouve sur le plateau, la partie s'arrête.

Si un joueur rentre un pion de sa couleur, il rejoue. La reine ne peut être rentrée par un joueur si ce dernier n'a pas déjà rentré l'un de ses pions auparavant. Le gagnant est celui ayant réussi le premier à rentrer tous ses pions.

<http://www.lecomptoirdesjeux.com/regle-carrom-ou-billard-indien.htm>

JEU DU GRUYÈRE



Les joueurs doivent tirer les ficelles pour orienter une bille le long du labyrinthe. Le jeu consiste à éviter les fameux trous de ce célèbre fromage avec la boule de 3cm spécialement conçue, et d'arriver en haut du parcours avec sa boules.

- Dimensions : 120 x 58 cm.
- Nombre de joueurs : 2
- A partir de 4 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois/3438-gruyere-2-joueurs.html>

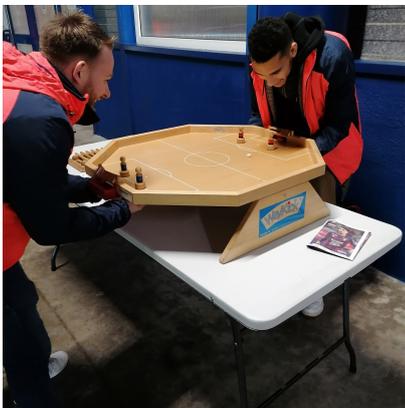
JEU DES MAILLETS



Le but du jeu est d'encaisser le moins de buts possible. La bille est mise au centre du jeu, on la fait sauter en tapant sur le bouton lanceur et les joueurs doivent défendre les trois ouvertures de leur camp avec leur marteau. Les marteaux peuvent être bougés dans tous les sens, mais doivent toujours rester sous les barres des buts. Chaque fois qu'un joueur encaisse un but, il doit avancer son marqueur d'un trou, en commençant par le trou d'en bas. Celui dont le marqueur termine en premier en haut a perdu !

- Contenu : 1 plateau en hêtre de 70 cm de diamètre, 4 maillets, 1 bille, 4 compteurs de point, 2 barrages
- Nombre de joueurs : 2 à 4

<http://www.citedesjeux.fr/wp-content/uploads/2017/12/Croquet-bouclier-ou-jeu-des-maillets.pdf>



Les règles de location :

- Tarifs adhérent à La Ludothèque : 10€/ semaine
- Tarifs non-adhérent à La Ludothèque : 14€ / semaine
- Un chèque de caution de 100€ par jeu vous sera demandé
- Les jeux sont à venir chercher et à ramener à La Ludothèque La Ludo.
- Nous pouvons prendre en charge le transport ; les frais varient selon la distance.



POUR PLUS D'INFORMATIONS :



60 place Champlain, 14000 Caen
La Ludothèque La Ludo



06 58 30 48 59
contact@jouons-ensemble.org



facebook.com/jouonsensemble/
facebook.com/laludocaen/



Instagram : Jouonsensemblecaen