

NOS JEUX

Jouons Ensemble

SOMMAIRE

Jeux surdimensionnés	3
Jeux de construction	15
Jeux de société	19
Jeux pour enfants	19
Jeux en famille	22
Jeux d'ambiance	25
Jeux confirmés	28
Jeux coopératifs & jeux d'enquête	31
Jeux à 2	33
Malles et figurines	35
Détails de location et contacts	37

JEUX SURDIMENSIONNÉS

Pour connaître le prix de location d'un jeu surdimensionné, référez-vous à la couleur de la pastille et rendez-vous à la fin du catalogue ;).



Planche à rebond 4 joueurs

Le but est de se débarrasser le plus vite possible de tous ses palets uniquement à l'aide de l'élastique. Il n'y a pas de tour de jeu, les joueurs lancent leurs palets en même temps, le plus rapidement possible. L'équipe gagnante sera la première qui parviendra à vider son camp de tous les palets.

- Dimensions : 77,5 x 122 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/mikad/1350-planche-a-rebond-2-equipes.html>

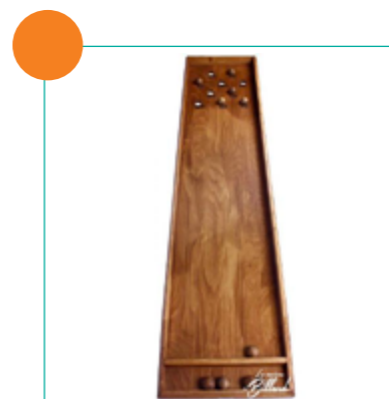


Jeu d'équilibre - Jeu Bomboléo

Ce jeu en bois fabriqué de manière artisanale vous demandera de l'habileté mais aussi de la réflexion. Chaque joueur possède 1/4 du jeu, et jouera uniquement sur son quart de jeu. Le joueur lance le dés et place une pièce de bois sur le plateau dans la zone correspondante au chiffre donné par le dé. Le but est de ne pas faire basculer le plateau pour ne pas faire tomber les pièces posées. Mais attention, le poids des pièces ne sont pas toutes les mêmes, il faudra donc être vigilant et bien les choisir.

- Dimensions : 51 x 51 x 46 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois-traditionnels/1271-jeu-d-equilibre-bomboleo-bois.html>

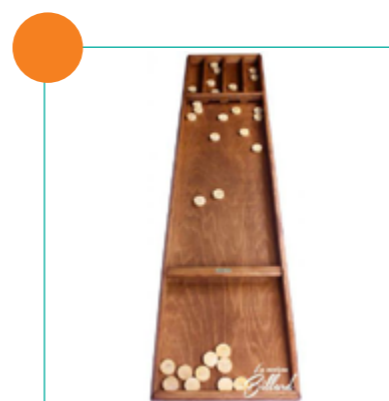


Billard japonais - 2M

Il faut placer les 10 boules dans la zone de réserve au début du jeu. Le but est de propulser à la main, les boules une à une dans les trous numérotés et totaliser le maximum de points. Toute boule tombée à terre sera retirée du jeu. Quand il n'y a plus de boule dans la zone de réserve, on totalise la valeur des points. La partie peut se jouer individuellement ou par équipe. Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le total le plus haut sera déclaré vainqueur.

- Dimensions : 200 x 45 x 8 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

https://www.lamaisondubillard.com/jeux-geants/1239-jeu-geant-billard-japonais.html#custom_field_3



Billard hollandais - 2M

Le but du jeu est de faire glisser les 30 palets individuellement dans les quatre casiers par un mouvement du bras et du poignet. Chaque joueur dispose de 3 essais pour faire rentrer un maximum de palets dans les casiers. Les palets qui ne rentrent pas directement dans les casiers peuvent être poussés par les palets suivants, comme le principe du billard.

Ce jeu, aussi appelé «Sjoelbak» est un jeu d'adresse très convivial qui convient à tous les âges et peut se jouer seul ou à plusieurs.

- Dimensions : 200 x 45 x 8 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-geants/1237-jeu-geant-billard-hollandais.html>

JEUX SURDIMENSIONNÉS



Trapenum

Dans la boîte se trouve des paires d'objets en tout genre, ils sont cachés par un couvercle et les joueurs ne peuvent pas voir ce qu'il y a à l'intérieur. Tour à tour, les joueurs retournent une carte indiquant de manière directe ou indirecte l'objet à trouver. Les joueurs doivent donc mettre leur main à l'intérieur de la boîte pour essayer de trouver l'objet correspond, et ce, le plus rapidement possible. il existe d'autres types de cartes qui consistent à relever des défis ou qui pénalise le joueur l'ayant piochée.

- Dimensions : 50 x 50 x 19 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1249-trapenum.html>



Barik

Par équipe ou un contre un, et à l'aide des baguettes, l'objectif est de lancer tous les tonneaux dans le camp d'adverse. Le premier qui réussit à débarrasser son camp des barriques gagne. Un jeu en bois drôle et tonique.

- Dimensions : 71,5 x 46 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1263-barik-4-joueurs.html>



Birdy Wall :

Chaque joueur joue à tour de rôle, le but est d'enlever une brique du mur, mais attention à ne pas faire chuter l'un des deux oiseaux posés sur le haut de celui-ci. Lorsque le joueur commence à retirer une brique, il ne pourra plus en changer, et devra la retirer complètement. La partie se termine lorsqu'un joueur fait chuter l'un des oiseaux. Celui-ci sera le perdant !

- Dimensions : 49,5 x 35 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4

https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois/3104-birdy-wall-jeu-geant.html#field_description

Table à glisser

À l'aide d'une pièce, on tire au sort le joueur qui engagera la partie. Le but est de mettre le palet dans le camp adverse tout en protégeant son propre but. A chaque fois qu'un but est marqué, le joueur gagne 1 point. Tous les coups directs et indirects sont permis. Le premier joueur à marquer 10 points remporte la partie.

- Dimensions : 122 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4

https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois-traditionnels/1292-jeu-en-bois-table-a-glisser.html#field_description

JEUX SURDIMENSIONNÉS



Plateau Suisse

Le principe est simple : chaque joueur lance 10 palets a plat sur le plateau dans le but de marquer un maximum de points. Cependant, le joueur devra faire attention afin d'éviter la case malus «M» qui annule tous les points. Le joueur devra continuer la partie avec les palets qui lui reste. Quand tous les palets sont lancés, les joueurs comptent leur points. Celui ayant le plus de points remporte la partie.

- Dimensions : 101 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

<https://www.dailymotion.com/video/xh748i>



Double chinois

Ce jeu possède 2 façons de jouer :

On ne tient pas compte des points. Les joueurs disposent chacun d'un couleur et de 4 boules en bois. Les joueurs vont tenter d'être le premier a remplir les 4 trous de leur couleur par une bille. Il faut faire attention à ne pas lancer les boules trop fort pour ne pas qu'elles se retrouvent dans le camp adverse. Si l'un des joueurs n'a plus de boule, il devra attendre qu'une bille revienne dans son camp.

Les parties sont plus courtes et vous pouvez vous munir d'un minuteur qui vous laissera entre 1 et 2 minutes pour tenter de faire un maximum de points. Une fois le temps écoulé, on compte les points de chaque joueur. Celui ayant fait le plus grand nombre de points remporte la partie.

- Dimensions : 122 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-d-estaminets/1252-double-chinois-jeu-de-boule-en-bois.html>



Puissance 4 géant

Chaque joueur pose un palet a tour de rôle entre les cloisons. Le but est d'aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Le premier qui construit une ligne gagne la partie.

- Dimensions : 90 x 95 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 2 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-geants/1339-puissance-4-geant-en-bois.html>



Billard à palets

Chaque joueur fait glisser ses 30 palets en direction des trous à l'aide d'autres palets. Néanmoins, attention de ne pas tirer trop fort, car après les trous qui vous font gagner des points, se trouve la case O. Lorsque tous les palets ont été joués, ouvrez le tiroir pour faire le total des points, et passez la main au suivant.

- Dimension : 250 x 62 cm (155 x 62 cm plié)
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1343-billard-palets-jeu-geant.html>

JEUX SURDIMENSIONNÉS

Memory Billes

Ce jeu oppose 2 joueurs : avant de commencer les joueurs placent chacun leur tour une bille au milieu du jeu. le principe est simple : les joueurs ont une minute pour retenir l'ordre de couleur des billes situées au milieu. Ensuite on referme le couvercle et les joueurs recomposent la ligne à l'aide de leur réserve billes. Pour compter les points ; soit on découvre les billes une par une et le premier joueur à faire une erreur perd la partie, soit celui qui a le plus de billes aux bons emplacements remporte la partie.

- Dimensions : 60 x 25cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux/2640-memory-billes.html>

Cornole

Le but est de gagner un maximum de points en lançant 3 sacs dans les trous numérotés. La première équipe lance les sacs à la 1ère manche. Puis la deuxième équipe compte les points et récupère les sacs avant de les lancer à son tour lors de la 2ème manche. L'équipe ayant obtenu le plus de points remporte la partie.

- Dimensions : 101 x 51 x 19 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 3 ans.

https://www.lamaisondubillard.com/jeux/2067-cornole.html#custom_field_1

Curling

Les joueurs s'affrontent par équipe de 2 ou en 1 contre 1. L'équipe qui lance le curling le plus proche du centre de la cible choisit qui débute la partie. A l'aide du lanceur on fait rouler le curling en direction du centre de la cible. la zone de lancement ne doit pas dépasser la zone de marquage des points. Chaque équipe lance son premier curling à tour de rôle. Dès que l'un des curling se trouve le plus proche du centre, c'est alors au tour de l'adversaire de jouer et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les curlings soient joués. Ne compte que les curlings qui touchent la cible, et ne marque de points que l'équipe dont un de ses curlings se trouvent le plus près du centre de la cible.

- Dimensions : 96 x 27 x 4 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1736-jeu-de-curling-en-bois.html>

Jeu des bâtonnets

Les joueurs doivent retirer chacun leur tour 1, 2 ou 3 bâtonnets. L'objectif est simple ; ne pas être celui qui retirera le dernier bâtonnet restant.

- Dimensions : 56 x 22 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois-traditionnels/1269-jeu-des-batonnets.html>

JEUX SURDIMENSIONNÉS

Molkky

Les règles du jeu sont simples, mais elles demanderont de l'adresse de la part des joueurs. En début de partie, les quilles du Number Kubk sont regroupées et les joueurs tracent une ligne de lancement située entre 3 et 4 mètres des blocs de bois. Le molkky est le bâton de bois avec lequel les joueurs devront percuter les quilles. Les quilles renversées comptabilisent des points. Le jeu se complique donc au fur et à mesure, plus la partie avance et plus elle demandera de l'habileté de la part des joueurs. Le premier à atteindre 50 points remporte la partie ! Attention si une équipe ou un joueur marque plus de 50 points alors une pénalité de 25 points sera appliquée !

- Contenu du Molkky : 12 quilles en bois numérotées (14 cm), 1 bâton percuteur, 1 sac en coton pour le rangement, 1 règle du jeu
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-exterieur/1376-number-kubb-original.html>

Fermez la boîte géant

Après avoir lancé les dés, le joueur ferme les clapets dont les chiffres correspondent au tirage, soit en prenant séparément les 2 points de chaque dé, soit en les additionnant. Les possibilités se réduisent au fur et à mesure. Un jeu en bois qui allie le calcul et le hasard.

- Dimension : 51 x 51 x 9 cm
- À partir de 2 ans
- Nombre de joueurs : 2 et +

<https://www.lamaisondubillard.com/mikad/1329-fermez-la-boite-geant.html>

Kubb (Jeu du roi)

Le jeu se fait sur un terrain de 8 mètres sur 5, le Kubb Roi est placé au centre et les kubb valets sont placés en bout de terrain (5 par équipe). Les lignes de bases de tir se placent derrière les valets. Pour déterminer l'équipe ou le joueur qui débutera, chaque camp doit lancer un bâton en direction du roi, celui qui le place le plus près du Kubb Roi commence la partie.

Le but est d'abattre les kubb valets de l'adversaire pour ensuite attaquer le roi. Le première équipe à abattre le roi remporte la partie.

Contenu du Kubb : 10 soldats (15 x 5,5 x 5,5 cm) 1 roi (30 x 7 x 7 cm) 6 bâtons (30 x 4 cm) 4 piquets de délimitation de terrain (30 x 1,5 cm) 1 sac de rangement 1 règle du jeu Boite : 24 x 31 x 16 cm

- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 7 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-exterieur/1378-jeu-kubb.html>

La meule

La Meule est un jeu en bois géant, il est idéal pour les animations en tous genres. Il permet de réaliser facilement des concours et autres challenges. Le but de ce jeu en bois géant est de lancer la roue sur la zone de départ pour la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100 sinon elle tombera dans la zone zéro.

- Dimensions : 195 x 50 cm / Roue : diamètre 27cm hauteur 50 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-geants/1338-la-meule-jeu-geant.html>

JEUX SURDIMENSIONNÉS



Grande tour

Les joueurs retirent une brique à la fois de la tour pour la replacer à son sommet sans lui faire perdre son équilibre. Ce jeu d'adresse demande de l'attention et de la dextérité : il faut garder l'équilibre de la tour en jouant. Le gagnant est le dernier joueur à avoir déplacé une pièce en bois sans faire tomber la tour. Le placement des briques sur la tour se fait perpendiculairement aux briques situées à l'étage inférieur. Chaque étage est composé de 3 pièces en bois rectangulaires.

- Dimensions : Tour : 15 x 15 x 60 cm / Brique : 15 x 53 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/mikad/1330-grande-tour.html>

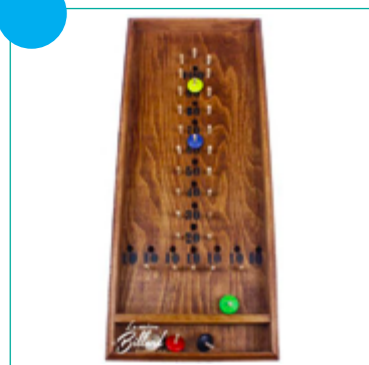


Blason cible

Ce jeu de lancer d'anneaux est un excellent jeu d'adresse en bois pour jouer en famille ou entre amis. Il peut s'accrocher au mur, ou se poser sur une table, le pied est fourni. Les joueurs déterminent une ligne de tir et lancent chacun à leur tour les 9 anneaux. Le gagnant sera celui qui aura réalisé le plus haut score.

- Dimensions : 29 x 48 cm
- Nombre joueurs : 1 et +
- À partir de 5 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-en-bois-traditionnels/1242-blason-cible-jeu-en-bois.html>



Laby Toupies

Le but est de faire tourner les toupies et de les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner. On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

- Dimensions : 60 x 25 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-de-comptoir/1323-laby-toupies.html>



Kingdomino géant

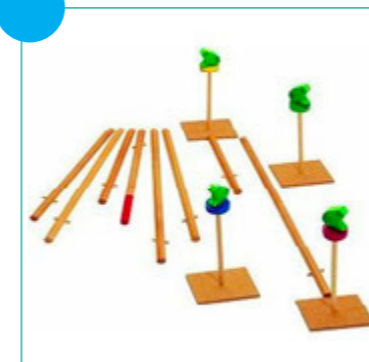
Chaque joueur prendra plaisir à constituer son royaume au fur et à mesure de la partie en connectant les différents paysages du jeu

Présentation du jeu Kingdomino géant (champs, forêts, pâturages, mer etc.). Quelle carte s'adapte le mieux à votre royaume et vous permet d'acquérir le plus de points, sachant que si vous êtes trop gourmand à ce tour, vous risquez de ne plus avoir le choix de votre carte au tour suivant ? Le mécanisme de jeu est très malin, tactique, interactif, dont la complexité s'adapte à tous les publics ! Le Kingdomino en version XL est parfait pour les animations, les fêtes d'école, les goûters d'anniversaire, etc.

- Contenu : 4 tuiles de départ, 4 châteaux à construire, 48 dominos (8 x 16 cm, avec 1 face paysage, 1 face numérotée), 8 rois en bois de 4 couleurs (2 roses, 2 jaunes, 2 verts, 2 bleus - ht 5 cm), règle.
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 8 ans.

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/kingdomino-version-geante>

JEUX SURDIMENSIONNÉS



Maxi plouf grenouille

Déterminez un point de départ et un point d'arrivée. Chacun leur tour, les joueurs piochent une baguette dans la boîte et avancent leurs grenouilles de la longueur de la baguette. Malheureusement, si l'on pioche la baguette rouge, on n'avance pas ce tour... Il faut remettre la baguette utilisée dans la boîte à chaque fois puis faire tourner la boîte pour ne pas repérer les emplacements des baguettes. Le joueur dont la grenouille arrive la première à la mare remporte la partie.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 3 ans

<https://www.ludococcinelle.org/catalogue/g%C3%A9ants/plouf-grenouille-maxi/>

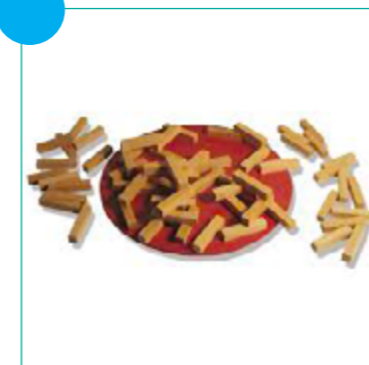


Pylos version géante

Au début de la partie, les deux joueurs reçoivent chacun 15 billes qu'ils doivent disposer tour à tour sur le plateau, en forme de pyramide. Deux principes simples permettent d'économiser des billes : déplacer une bille déjà jouée, en la montant d'un ou plusieurs niveaux, ou réaliser un carré à sa couleur, ce qui autorise à reprendre deux billes sur le plateau. Celui qui économise le plus de billes gagne la partie en posant la dernière au sommet de la pyramide.

- Dimension : 64 x 64 x 11 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 8 ans

<https://www.gigamic.com/jeu/pylos-geant>



Tasso géant

Placez un bâtonnet en bois soit à plat sur le socle, soit en équilibre sur deux autres bâtonnet ... qui n'en supportent déjà pas d'autres ! Simple et efficace.

- Dimension : 60 cm de diamètre.
- Nombre de joueurs : 2 à 6
- À partir de 7 ans

http://www.bella-ciao.fr/boutique/product.php?id_product=524



Weykick football (2 joueurs)

Le plateau de weykick étant surélevé, placez vos mains sous le jeu et grâce aux poignées magnétiques déplacez vos personnages qui possèdent aussi une base magnétique. Une barre placée sous le plateau empêchera tout conflit en évitant aux joueurs d'aller dans la zone adverse, l'objectif étant de mettre le maximum de but possible dans le camp adverse.

Les parties de Weykick sont frénétiques, endiablées et passionnantes. En faisant appel tant aux garçons qu'aux filles, ce jeu de grande qualité est idéal pour des familles avec ou sans fans de football qu'ils soient petits ou grands.

- Dimensions : 71 x 46 cm
- Nombre de joueurs : 2
- A partir de 3 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1261-weykick-4-joueurs.html>

JEUX SURDIMENSIONNÉS



Crokinole

Deux joueurs, ou deux équipes de deux, s'affrontent en lançant à tour de rôle un de leurs 12 palets. Le but est d'arriver à placer vos palets dans le trou central, ou de les positionner le plus près du centre afin de marquer le plus de points. Pour valider votre tir, il faut obligatoirement toucher un palet adverse (en l'éjectant au besoin) sous peine de voir le vôtre retiré du plateau.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 6 ans

<https://www.ferti-games.com/crokinole>

Décrocher la lune XXL

Décrocher la Lune XXL est une version surdimensionnée de Décrocher la Lune qui élève ce jeu au statut d'objet esthétique ayant tout à fait sa place aussi bien dans votre ludothèque que sur une table basse ou une étagère en décoration. Traverser les nuages et décrocher la Lune, quel doux rêve... Il vous suffit de quelques échelles placées habilement, d'un bon sens de l'équilibre et d'un soupçon d'imagination. Impatiente, la Lune guette votre arrivée, mais c'est une dame sensible et la plus petite maladresse peut lui faire verser une larme. Un juste mélange d'audace et de sagesse vous aidera à être le plus agile des rêveurs.

- Nombre de joueurs : 2 à 6
- À partir de 6 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/decrocher-la-lune>

Piraten Billard

Le damier du billard des pirates est divisé en de nombreuses cases. Le fond est constitué par une toile de lin tendue. On tape les boules par dessous, avec les battes, pour les amener le plus vite possible au but (la ligne opposée). Attention de ne pas taper trop fort, car les boules qui sortent du jeu seront perdues. Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, a totalisé le plus grand nombre de points. Ambiance garantie !

- Dimensions : 50 x 50 x 40 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-animation-bois/1293-billard-pirates-jeu-en-bois.html>

Arbos Géant

Arbos Géant est un jeu d'habileté tout en bois d'arbre qui reproduit la croissance... d'un arbre de 50 cm. Tout le monde commence avec le même nombre de pièces. Le but du jeu est d'être le premier à ne plus en avoir. Chacun son tour, chaque joueur doit placer sur l'arbre une des pièces de son tas. Sachant que les pièces ne s'enclenchent pas « parfaitement » mais restent mobiles, il se peut que des pièces tombent. Le tronc instable n'arrange rien... Le joueur fautif les reprendra pour lui. Le gagnant est le premier joueur à s'être débarrassé de tous ses éléments, branches et feuilles.

- Dimensions : 60 cm de hauteur
- Nombre de joueurs : 1 à 6
- À partir de 4 ans

<https://www.tomtect.com/>

JEUX SURDIMENSIONNÉS



Carrom 83cm

Ce jeu en bois, dont les règles ressemblent à celles du billard anglais, offre des heures de convivialité aux enfants comme aux adultes.

Le but du jeu est de mettre les neuf pions de sa couleur dans n'importe lequel des quatre trous avant son adversaire et de faire en sorte que l'un des deux camps ait également rentré la rouge avant la fin de la partie. Il faut pour cela les percuter à l'aide d'un palet (ou striker en anglais) que l'on déplace sur la zone de tir située face à soi.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 8 ans.

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Carrom>



Quixo Géant

Ce jeu allie un système de déplacement très original et un principe de jeu très simple, qui lui ont valu entre autres l'Oscar du Jouet en France.

Les 25 cubes sont prisonniers du plateau : chaque cube possède 4 faces neutres, une face marquée d'une croix, une face marquée d'un rond. Au départ, les cubes sont disposés faces supérieures neutres.

Chacun à son tour:

- saisit en périphérie du plateau un cube neutre ou à sa marque (croix ou rond)
- le replace avec sa marque sur la face supérieure, en poussant sur une rangée incomplète (principe du pousse - pousse)
- le gagnant est le premier qui crée une ligne de 5 cubes à sa marque

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 6 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeu-societe-geant/2194-quixo-geant.html>



Trou-Madame

Les joueurs doivent envoyer les boules en direction des arcades, en cherchant à marquer le maximum de points. Plusieurs modes de décompte des points :

- Obtenir 31 points avec trois boules, ou approcher ce score au plus près. Les joueurs qui dépassent sont éliminés.
- Jouer en 100 points. Le joueur dépassant ce score ne perd pas, mais les points supplémentaires comptent pour la partie suivante.
- Jouer en 100 points, mais celui qui dépasse ce score revient à 50 points.

- Dimensions : 64 x 30 x 64
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans.

http://www.wellouej.com/wiki/Trou_madame



Tumblin-Dice (Medium)

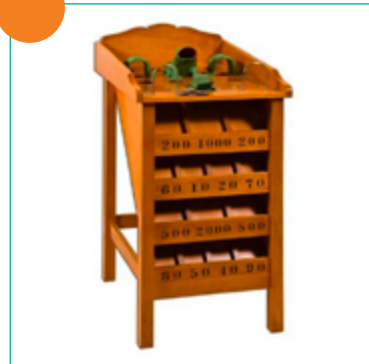
Avec Tumblin-Dice Medium, votre habileté et vos nerfs seront mis à rude épreuve !

À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires une fois lancés les dés de tous les joueurs.

- Dimensions : 50 x 30 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 7 ans.

<http://www.lecomptoirdesjeux.com/tumblin-dice-medium.htm>

JEUX SURDIMENSIONNÉS



Jeu de la grenouille (14 trous)

Le jeu de grenouille (appelé parfois jeu du tonneau) est un jeu d'adresse, de précision et d'équipe, vieux de plusieurs siècles. Modèle traditionnel.

Le but est de marquer le plus de points en lançant ses palets dans les meilleurs trous ! Livré avec 8 palets en fonte.

- Dimensions : 90 x 45 x 56 cm
- Nombre de joueurs : 1 à 4
- À partir de 5 ans

<https://www.luniversdubillard.fr/billards-monde/jeux-en-bois/5207-jeu-de-grenouille-14-trous-en-hetre.html>



Billard à rebond

Lancer les 5 palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu pour marquer des points.

Seul ou en multi-joueurs, ce jouet en bois traditionnel réunira jeunes et adultes autour d'un jeu commun ! Lancez les 5 palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu...

- Dimensions : 122 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 5 ans

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux-anciens/1281-billard-rebonds.html>



Dobble XXL

Redécouvrez le célèbre jeu Dobble dans une version XXL surdimensionnée, pour jouer en famille et en extérieur !

Cette nouvelle expérience de Dobble propose toujours 5 règles variées, simples et efficaces. À la différence près que les 20 cartes de cette édition ont un diamètre de 50 centimètres. Annoncer le symbole unique, commun entre deux cartes, donnera lieu à des acrobaties aussi fun qu'improbables !

Cette version saisonnière de Dobble est parfaite pour les fêtes ou les pique-niques !

- Contenu : 20 cartes de 50 cm de diamètre, en plastique antidérapant.
- Nombre de joueurs : 2 à 8
- À partir de 6 ans

<https://www.philibernet.com/fr/zygomatic/96044-dobble-xxl-3558380068747.html>



Planche d'équilibre

La planche d'équilibre en bois avec labyrinthe est à la fois un exercice d'équilibre et de patience. Cette planche d'équilibre devient incontournable dans les activités des enfants. L'enfant exerce son équilibre par des mouvements du corps afin de guider les billes en bois colorées au travers du labyrinthe.

Cet exercice va stimuler la maîtrise du corps, la curiosité, la patience et la persévérance.

- Dimensions : environ 45 x 30 x 6 cm
- À partir de 3 ans.

<https://urlz.fr/gOzJ>

JEUX SURDIMENSIONNÉS

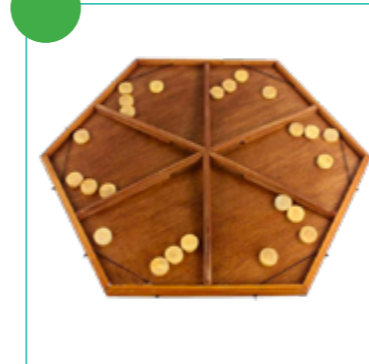


Planche à rebond 4 joueurs (hexagonale)

Les joueurs décident au départ le score atteindre pour gagner la partie. On tire au sort celui qui engage. À l'aide de la poignée on doit essayer d'envoyer le palet dans les buts adverses. Il est interdit de franchir la ligne centrale (invisible) avec sa poignée et d'obstruer les cages avec son bras.

- Dimensions : 70 x 70 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 5 ans.

<https://illuminason.com/index.php/produit/planche-a-rebond-jeux-en-bois/>



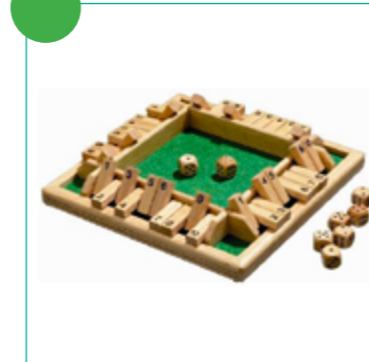
La Minche

Un jeu sportif traditionnel vendéen: la Minche

Élément vivant de la culture vendéenne, le jeu de la Minche développe patience et adresse. Côté tactique, on doit renverser la Minche pour récupérer une mise ou construire son jeu en fonction de l'adversaire.

La Minche se déroulait dans les années 50 environ. Le dimanche, les jeunes gens travaillant en ferme la semaine, jouaient à ce jeu quelque peu rugueux et original. Pour jouer, il faut une Minche en bois de 50 cm de long et de 10 cm de diamètre. Celle-ci est posée à 10/15 mètres de la zone de lancer, délimité par « la limite » (un bois ou chevron de 4 mètres de long).

<http://laminche.e-monsite.com/>

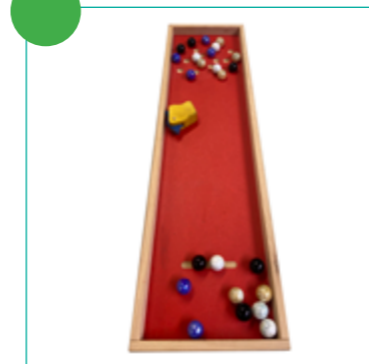


Ferme la boîte

Comme le nom du jeu l'indique, le but est de fermer tous les clapets du jeu. Chaque joueur possède 10 clapets, pour fermer leurs clapets, les joueurs devront additionner la somme des deux dés et fermer un ou plusieurs clapets numérotés, la somme des clapets fermés doit être égale à la somme des 2 dés précédemment jetés. Au fur et à mesure de la partie les clapets se baissent et les chances de fermer les clapets s'amoinissent. Lorsque le joueur ne peut plus fermer de clapets, son tour s'arrête et il fait l'addition des clapets non fermés puis passe la main au joueur suivant. La somme des clapets restants se cumule au fil des manches, le premier joueur qui cumule 150 points sera le perdant.

- Dimensions : 29 x 29 cm
- Nombre de joueurs : 4
- À partir de 5 ans.

<https://urlz.fr/g0Bu>

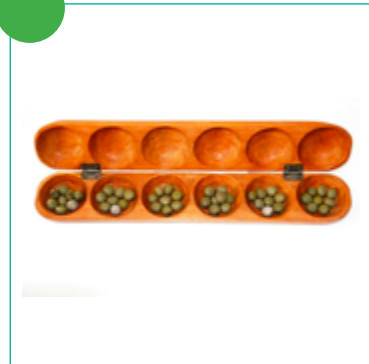


Billard à billes

Chaque joueur dispose de 6 billes d'une couleur et essaie, à tour de rôle, de mettre une bille dans un des trous. Les billes qui n'atteignent pas leur but et redescendent vers la ligne de départ sont éliminées. Le joueur ayant mis le plus de billes dans les trous à gagné.

- Dimensions : 96 x 27 x 4 cm
- Nombre de joueurs : 4
- À partir de 5 ans.

JEUX SURDIMENSIONNÉS



Awalé

Le but du jeu est de s'emparer d'un maximum de graines. Le joueur qui a le plus de graines à la fin de la partie l'emporte. Le plateau est placé horizontalement entre les deux joueurs. Chaque joueur place 4 graines dans chacun des 6 trous devant lui.

Dimensions : 56 cm x 15 cm

Nombre de joueurs : 2

À partir de 8 ans.

<https://www.lamaisondubillard.com/jeux/3239-awale-jeu-afrique.html>

JEUX DE CONSTRUCTION



Gears gears gears

Mettez l'imagination en mouvement avec ces 100 pièces. Les engrenages sont colorés et faciles à saisir, facile à assembler, facile à emboîter. Ce jeu contient des engrenages, des milliers et des bases.

Compatible avec tous les jeux de constructions Gears! Gears! Gears!

• Contenu : 46 engrenages, 26 piliers carrés, 6 bases, 21 essieux avec six attaches, poignée, instructions.

• À partir de 3 ans

<https://www.lajouetterie.com/fr/Produit-33273-Gears-Gears-Gears-Jeu-de-construction-d-engrenages-deluxe-100-pieces>



Marble run construction

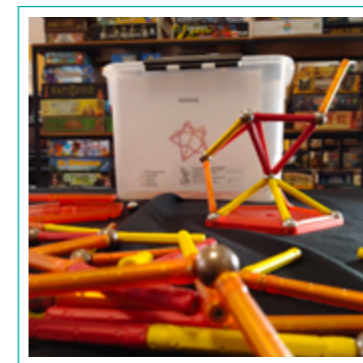
Rapprochez-vous de l'action Quadrilla avec trois gouttières qui permettent à vos billes de passer à l'extérieur des blocs colorés dans leur course effrénée.

C'est amusant et ça rallonge la durée de la course.

• Taille unique

• À partir de 4 ans

https://www.cddiscount.com/juniors/r-marble+run+construction.html#_his_



Geomag

L'univers de Geomag prend des couleurs avec ce set Orange. Construction aimantée avec boule de petite taille présentant un risque d'asphyxie pour les enfants de moins de 36 mois.

• À partir de 5 ans.

<https://www.geomagworld.com/fr/>



Straws connector

Un kit de pailles et de connecteurs gigantesque avec 800 pièces, fabriqué uniquement avec des matériaux sûrs et de haute qualité pour garantir la sécurité tout en jouant. Ce jeu laissera place à la libre imagination des enfants qui pourront construire une quantité infinie de créations. Ils pourront créer des modèles passionnants tels que les maisons, voitures, avions, robots grâce aux pailles flexibles et aux connecteurs et clips.

• Dimension des pailles : 20 cm x 7 mm.

• À partir de 3 ans

<https://www.amazon.fr/LARGE-Straws-Builders-Construction-Building/dp/B01JVJ-RHMO>

JEUX DE CONSTRUCTION



Piks

Ce kit composé de bois massif naturel (frêne) et de silicone non-toxique permet aux enfants de développer leur attention, leur concentration, et leur motricité fine. Il leur permettra d'accroître leur prises de décisions et leur prises de risques tout en développant leur imagination et leur créativité

- Contenu : 48 cônes, 16 planchettes en hêtre, 1 livret d'instruction incluant des modèles et 1 sac en coton naturel
- À partir de 3 ans

natureetdecouvertes.com/enfant/jeux-construction/blocs-briques/oppi-piks-big-kit-91934720



Pyramids :

L'ensemble de blocs est composé d'un matériau ABS de haute qualité, non toxique, durable, écologique et sûr pour que les enfants puissent profiter du temps de jeu. Cet ensemble de construction contribue à améliorer la coordination oeil-main et la créativité des enfants dans le processus de combinaison. Les enfants peuvent jouer aux pyramides en famille, ce qui permet ainsi d'accroître l'interaction parents-enfants.

- À partir de 3 ans

<https://www.oxybul.com/jeux-d-imagination/jeux-de-construction/constructions-en-plastique/puzzle-pyramidal-3d/produit/319242>



Hubelino

Ce jeu de construction comprend un grand choix de toutes les briques nécessaires pour la construction créative d'une piste de billes dynamiques. En combinant les éléments de la bande, les frontières de la construction de la trame à billes sont brisées, ce qui donne beaucoup plus de possibilités pour une conception créative et personnalisée. Laissez libre cours à votre imagination.

- À partir de 3 ans

<https://www.viaparents.com/produit/jeu-de-construction-123-pieces-hubelino/>



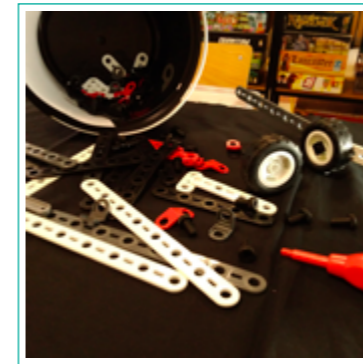
Playstix

Ce jeu inspire les enfants à créer des constructions extraordinaires. Les rainures des pièces se verrouillent et sont codés en couleur pour faciliter la construction.

- Contenu : 80 playstix, 1 livre d'idée
- À partir de 4 ans

<https://www.wesco.fr/42453171-jeu-de-construction-playstix-set-deluxe.html>

JEUX DE CONSTRUCTION



Meccano

Pour que les enfants s'amuse à découvrir des réelles pièces d'ingénierie avec ce baril de 150 pièces. Aidez-les à développer leur motricité et leur logique. 10 modèles différents à créer dont une moto, un camion, un hélicoptère ou encore un avion.

- À partir de 5 ans

<https://www.meccanodirect.fr/>



Magformers

Ces blocs magnétiques permettent de développer l'imagination, la dextérité et d'apprendre aussi l'alphabet, les couleurs et les formes. Ils éveillent l'imagination des enfants qui pourra construire selon ses envies. Fabriquées dans un plastique résistant, aucune pièce ne contient de bout pointu, elles peuvent être utilisées en toute sécurité. Il est facile de lier les pièces ensemble.

- Contenu : 24 carrés, 22 triangles, 2 hexagones, 4 demi-cercles, 4 petits rectangles, 26 cartes de l'alphabet (non magnétiques), 16 cartes chiffres (non magnétiques), 1 grande roue et 2 roues.
- À partir de 3 ans

<https://magformersworld.fr/>



Bunchems

Sans colle, ni eau, ni chaleur, même les tout-petits peuvent laisser libre cours à leur imagination et tout ça en toute sécurité. En fait les éléments du genre velcros du Mega pack Bunchems 400 pièces s'assemblent tout naturellement. En 2D ou en 3D on peut tout réaliser et décorer grâce au petit trou qui est présent dans chaque élément. On peut y fixer toutes sortes de décors et d'enjolivements.

- Dimensions : 29cm x 10cm x 30cm
- Contenu : 50 bunchems de chaque couleur : orange, vert, rouge, noirs, jaunes, et 20 bunchems blanc, 39 accessoires de créations (yeux, pattes, lunettes, chapeaux, etc)
- À partir de 4 ans

<https://www.oxybul.com/loisirs-creatifs/activites-de-modelage/modelage/mega-pack-bunchems/produit/326124>



Petit Menhir

Les pierres en bois Petit Menhir procureront à vos enfants des heures de plaisir dans le calme et la détente, loin des écrans. Ces petits blocs en bois faits main sont parfaits pour stimuler la concentration et l'attention de vos petits, et pour promouvoir leur créativité. Ce jeu de construction et de patience réunit petits et grands sur le terrain de l'agilité, de la concentration et de la créativité. Empiler les pièces en bois, trouver le point d'équilibre et créer des magnifiques cairns.

- 36 pièces
- À partir de 3 ans

<https://petitmenhir.com/>

JEUX DE CONSTRUCTION



TomTect (190 multi longueurs)

TomTect est un jeu de construction en bois pensé pour les enfants qui aide à développer leur créativité et leur intelligence tout en s'amusant ! Monuments, animaux, instruments, formes, avec TomTect l'enfant a la possibilité de créer des objets divers et ce autant de fois qu'il le souhaite. Il va pouvoir assembler les différentes planchettes et laisser libre cours à son imagination.

- À partir de 3 ans

<https://www.tomtect.com/>



Engrenages

Des engrenages à assembler et à faire tourner pour des effets visuels étonnants grâce aux autocollants colorés. Ils permettent à l'enfant de se familiariser avec les premiers principes de la mécanique et découvrir la relation de cause à effet !

- À partir de 3 ans

<https://www.oxybul.com/jouets-d-veil/jeu-de-construction-et-assemblage/engrenages/produit/321981>

Communicate

Le but du jeu : faire comprendre à son partenaire la figure que l'on a devant soi. Les joueurs sont placés l'un en face de l'autre et posent la séparation en bois verticalement de sorte qu'ils ne voient pas ce qui se passe dans le camp adverse. L'un des joueurs, à l'aide des 26 pièces en bois à sa disposition va alors décrire pièce par pièce la figure qu'il va créer. De son côté l'autre joueur qui dispose des mêmes pièces doit reproduire à l'identique la figure décrite. A la fin vous ôtez la séparation verticale et vérifiez si la communication est bien passée.

- Contenu : 1 grand coffret en bois, 55 pièces en bois massif.
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 4 ans.

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/communicate#>

Magnetic Match Rings

Jeu de logique utilisant les principes du magnétisme. On insère un modèle dans le socle. Le joueur doit alors positionner les anneaux comme indiqué sur le modèle. Mais tous les anneaux ne se touchent pas. Pour parvenir à respecter le modèle il faut utiliser la règle basique du magnétisme, c'est-à-dire des pôles identiques qui se repoussent ou des pôles opposés qui s'attirent. Cela donne un jeu surprenant et très amusant.

- Contenu : 1 socle de jeu, 20 cartes réversibles pour 40 défis, 8 anneaux aimantés, 1 tige, règle.
- Nombre de joueurs : 1
- À partir de 3 ans.

<https://urlz.fr/qOC8>



JEUX DE SOCIÉTÉ

Nous vous proposons une sélection de jeux de société faite par nos adhérents

JEUX POUR ENFANTS :

Perlimpinpin

La princesse Coccinelle, la princesse Chat, la princesse Lune et leurs amies ont été plongées par enchantement dans un profond sommeil.

À vous de réveiller le plus grand nombre de ces belles endormies pour gagner la partie. Alors, usez d'un peu de tactique, d'une once de mémoire et d'un soupçon de chance. Mais gare aux chevaliers qui viendront prendre vos princesses ou aux potions qui les feront dormir de nouveau.

- Contenu : 79 cartes (12 princesses, 8 princes, 5 bouffons, 4 chevaliers, 4 potions, 3 baguettes, 3 dragons, 4 fois les 1 à 10), un livret de règles.
- Nombre de joueurs : 2 à 5
- À partir de 6 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/perlimpinpin>



Piratatak

Avant de prendre le large, vos petits pirates doivent reconstituer leur bateau avec 6 cartes. Mais attention, les autres pirates sont toujours prêts à l'attaque ! Aventureux ou prudent, à chacun sa stratégie pour réussir ce défi et éviter que ses ennemis ne viennent tout saborder. Un jeu de société qui plaît aux plus actifs.

- Contenu : 55 cartes dont 24 cartes «bateau», 20 cartes «pièce d'or», 8 cartes «pirates», 3 cartes «coup de canon», règle de jeu.
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 5 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/piratatak>



Little coopération :

Ce jeu de coopération apprend aux plus petits à jouer et à gagner ensemble, les uns avec les autres. Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace. Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus. La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule.

- Contenu : 2 plateaux, 1 pont, 6 piliers, 4 animaux en plastique, 1 dé et la règle de jeu.
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- De 3 à 5 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/little-cooperation>



JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX POUR ENFANTS :

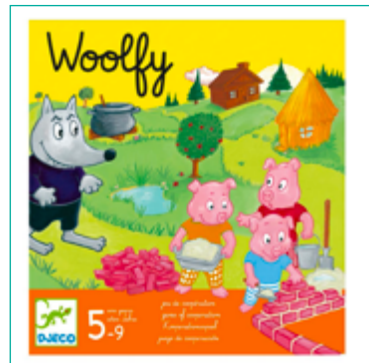


Premier verger :

Grâce à ce jeu coopératif, version simplifiée du célèbre jeu «Le verger» spécialement conçue pour les enfants à partir de 2 ans, votre tout-petit s'initie aux jeux de société, manipule les grosses pièces, apprend à reconnaître les couleurs et à suivre les règles comme ses aînés. Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Ils lancent le dé tout excités !

- Contenu : 1 corbeau, 16 fruits, 1 dé en bois issu de forêts gérées, 1 panier pour les fruits, 5 tuiles chemins, 4 arbres et la règle de jeu.
- Nombre de joueurs : 1 à 4
- De 2 à 5 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/mon-premier-verger>



Woolfy :

Les joueurs doivent mettre les 3 petits cochons à l'abri du loup. Selon le résultats des dés, les petits cochons peuvent trouver refuge dans les maisons, construire la maison en briques ou faire avancer le loup. Attention, car si le loup double un cochon, il le met dans sa marmite. Mais pas de panique: les petits cochons peuvent toujours être sauvés. Les enfants gagnent le jeu s'ils parviennent à construire entièrement la maison en briques et à y mettre tous les cochons en sécurité.

- Contenu : 1 plateau, 3 pions cochons, 1 pion loup, 1 marmite, 1 maison à assembler et 3 dés.
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- De 5 à 9 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/woolfy>



Pyramide d'animaux

Guidés par le dé, les joueurs empilent le maximum d'animaux en bois sur le dos du crocodile. Attention à ne pas construire une pyramide trop haute, elle risque de tomber ! Avec de l'adresse, une bonne coordination oeil/main, de la concentration et aussi de la chance, votre enfant construit une pyramide d'animaux et remporte la partie.

- Contenu : 29 animaux en bois, 1 dé à symboles, 1 règle du jeu
- Nombres de joueurs : 2 à 4
- À partir de 4 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/pyramides-d-animaux>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX POUR ENFANTS :



Crazy cups

Chaque joueur reçoit cinq gobelets en cinq couleurs. À chaque début de tour, une carte combinant cinq éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors aligner ou empiler rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte. Le premier joueur à terminer doit vite appuyer sur la sonnette.

- Contenu : 24 cartes illustrées - 20 gobelets - 1 sonnette - Règle du jeu
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 6 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/crazy-cups>



Mon premier carcassonne

Comme dans le jeu original, les enfants posent des tuiles carrées pour créer un paysage. Le fait qu'on puisse combiner toutes les tuiles les unes avec les autres facilite le jeu aux jeunes joueurs. Néanmoins, ils doivent prendre de premières décisions tactiques. Le premier à placer tous ses enfants sur les tuiles a gagné. Une partie étant de courte durée, les enfants peuvent tout de suite en commencer une nouvelle.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 4 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/mon-premier-carcassonne>



Vaca loca

De drôles de créatures ont décidé de faire un tour sur notre belle planète mais ils se précipitent tous en même temps dans le téléporteur. Catastrophe à l'arrivée : têtes, corps et pattes sont complètement mélangés. Aidez vite ces gentilles créatures à retrouver leur apparence initiale grâce à votre sens de l'observation. Réflexes, observation et graphisme farfelu sont au programme de ce jeu de société pour toute la famille.

- Nombre de joueurs : 3 à 5
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/vaca-loca#description>



Kikafé?

Ce n'est pas mon perroquet qui a fait caca au milieu du salon mais je pense que c'est le lapin ! ». Une belle crotte a été retrouvée au milieu du salon. Elle a été faite par un de vos animaux de compagnie ou celui d'un autre joueur. Mais qui a fait ça ?

Dans le jeu Kikafé?, tentez d'innocenter vos 6 animaux en vous débarrassant de toutes vos cartes ! Trouvez la bonne carte dans votre main au fur et à mesure des accusations, posez-la en premier et accusez vite un autre animal. Pour éviter l'erreur fatale qui vous vaudra un jeton crotte, soyez rapide et attentif et rappelez-vous quels animaux ont déjà été innocentés. À la fin du jeu, le joueur qui a le moins de jetons crotte gagne la partie.

- Contenu : 36 cartes "animaux" (6 animaux différents en 6 couleurs différentes), 13 jetons crotte
- Nombre de joueurs : 3 à 6
- À partir de 6 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/kikafe>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX FAMILLE :



Timeline

Amusez-vous à replacer les cartes correctement sur la ligne de temps ? Timeline Classique est un jeu de société dans lequel vous devrez classer des cartes aux thèmes variés dans le fil de l'histoire.

- Contenu : 55 cartes, livret de règles; boîte métal
- Nombres de joueurs : 2 à 6
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/timeline-0>

Texto!

Chacun leur tour, les joueurs retournent une carte révélant ainsi une catégorie et trois lettres. Seule l'une d'entre elles correspond à la couleur de la catégorie. Il s'agit alors d'être le plus rapide à trouver un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie : le premier qui y parvient gagne la carte. Puis on recommence un nouveau tour. Celui qui cumule le plus de cartes en fin de partie, gagne. Texto! est un jeu au principe simple mais totalement addictif qui mettra à l'épreuve votre vivacité d'esprit.

- Contenu : 60 cartes et livret de règles
- Nombres de joueurs : 2 à 6
- À partir de 6 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/texto-1>

Bazar Bizarre

Pour les pièces en bois, la bouteille est verte, le fantôme est blanc, le fauteuil est rouge, le livre est bleu et la souris est grise ! Mais sur les cartes, toutes ces couleurs se mélangent... Il y a 2 objets sur chaque carte, et dès que l'une d'elle est retournée, il s'agit d'être le plus rapide à choper le bon objet :

- si la carte présente un objet de la bonne couleur, il faut vite l'attraper !
- mais si les 2 objets représentés ne sont pas de la bonne couleur, alors il faut vite attraper l'objet qui n'a rien de commun avec la carte: ni l'objet, ni la couleur!

- Contenu : 5 pièces en bois : fantôme, fauteuil, bouteille, livre et souris - 60 cartes représentant chacune 2 de ces objets - Règle du jeu
- Nombres de joueurs : 2 à 8
- À partir de 6 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/bazar-bizarre>

Splendor

Dans Splendor, vous êtes à la tête d'une guilde de marchands. Vous avez pour objectif de vous enrichir et de devenir le commerçant le plus prestigieux du royaume.

Grâce aux jetons-gemmes symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui généreront eux-mêmes de nouvelles ressources. Vous devrez les gérer au mieux pour attirer de fortunés mécènes, dont le sanguinaire Henry VIII. Obsidiennes, émeraudes, rubis, diamants, or ou saphirs, utilisez à bon escient vos richesses et entrez dans le cercle vertueux du prestige !

- Contenu : 40 jetons, 90 cartes développement, règle du jeu
- Nombres de joueurs : 2 à 4
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/splendor>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX FAMILLE :



Flash 8

Joue en un clin d'oeil ! Parcours la ville à toute vitesse... Aligne bien tes électrons pour faire passer le courant et doubler tes adversaires au passage. Pour gagner, reproduis vite les configurations demandées. C'est tout ! Flash 8 modernise un classique bien connu : la question n'est pas de savoir si vous y arriverez, mais à quelle vitesse ! Comme on joue en continu jusqu'à la fin, Flash 8 s'avère un des jeux les plus dynamiques du dernier millénaire !

- Contenu : 4 tablettes, 32 jetons électrons, 52 cartes de jeu, 3 cartes HIGH SCORES, 1 feuille de règles
- Nombres de joueurs : 1 à 4
- À partir de 7 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/flash-8>



Croa

Croa est un jeu rigolo et tactique dans lequel vous devez prendre le contrôle d'une mare qui se dévoile au fur et à mesure du déplacement de vos grenouilles. Apprenez à utiliser au mieux ses ressources : les mâles pour faire des bébés et agrandir votre colonies, les moustiques et les nénuphars pour vous déployer plus rapidement, les roseaux pour vous reposer. Mais gare aux brochets et aux grenouilles adverses qui ne vous feront pas de cadeau !

- Contenu : 64 dalles qui forment la mare, 4 grenouilles Reines, 24 grenouilles Servantes, 24 pions Mâles, un livret de règle
- Nombres de joueurs : 2 à 4
- À partir de 7 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/croa-1>



Rumble in the dungeon

La tombe du roi mort contient paraît-il de nombreux trésors. Ceci attire les aventuriers et les monstres. Un seul en sortira vivant, peut-être même avec le trésor du roi mort ! Fier de son fulgurant succès, Rumble in the House débarque au pays des elfes, des trolls et des paladins ! Joué seul ou combiné avec le jeu de base (pour des parties jusqu'à 10 joueurs !), l'objectif de Rumble in the Dungeon reste le même : survivre ! Pour cela, il vous faudra rester tapi dans l'ombre, lancer des fausses pistes, et vous montrer sans pitié...

- Contenu : 12 cartes pièce, 1 coffre au trésor, 12 pions personnage secret, 12 personnages, 1 piste de score, 12 marqueurs en 6 couleurs & 1 Livret de Règles.
- Nombres de joueurs : 3 à 12
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/rumble-in-the-dungeon>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX FAMILLE :



Strike

Une arène, une bonne poignée de dés chacun et surtout la volonté d'en gagner plus ! Voici le cocktail explosif que Strike nous propose.

Lancez votre dé avec dextérité sur ceux déjà présents dans l'arène. Obtenez au moins deux faces identiques et remportez les dés correspondants. Recommencez autant de fois que vous le souhaitez ! Stop ou encore ? A vous de décider !

Mais attention : aucune face identique et vos dés restent dans l'arène, une croix et ils sont éliminés !

Rempotez tous les dés et le joueur suivant sera obligé de tenter le Grand Lancer !

Qui réussira à rester en lice pour être consacré «Grand vainqueur de l'arène» ?

- Contenu : 31 dés, 1 arène, 1 tapis en mousse
- Nombres de joueurs : 2 à 5
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/strike>



King of Tokyo

Avec King of Tokyo - Version 2, vous allez incarner des monstres mutants, des robots gigantesques et d'autres créatures monstrueuses qui vont se battre dans une atmosphère joyeuse dans l'unique but de devenir le seul et unique roi de Tokyo.

Jouez un Monstre gigantesque qui détruit tout sur son passage ! Lancez les dés, faites les meilleures combinaisons possibles afin de vous soigner, d'attaquer, d'acheter des cartes ou de gagner des Points de Victoire.

- Contenu : 1 plateau de jeu, 66 cartes illustrées, 6 fiches de Monstres, 6 figurines cartonnées et leur socle en plastique, 8 dés (6 noirs et 2 verts), 28 marqueurs, 50 cubes d'énergie et 1 livret de règles.
- Nombres de joueurs : 2 à 6
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/king-of-tokyo-1>



Celestia

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !

- Contenu : 1 aéronef, 6 pions Aventuriers, 6 tuiles aventuriers, 9 tuiles ovales, 4 dés événements, 6 cartes aide de jeu, 1 livret de règles, 78 cartes trésors, 68 cartes équipements
- Nombres de joueurs : 2 à 6
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/celestia>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX D'AMBIANCE :



Zombie dice

Vous êtes un zombie. Et vous voulez des cerveaaaux. Plus que vos copains zombies. Zombie Dice est un jeu rapide et facile pour tout fan de zombie (ou pour une famille de zombies).

Les 13 dés personnalisés sont vos victimes. Tentez votre chance pour manger leurs cerveaux, mais arrêtez-vous avant que le fusil à pompe ne mette à fin à votre tour.

- Nombre de joueurs : 2 à 10 et +
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/zombie-dice-0>



Insider

Insider reprend un système de jeu simplissime : des cartes rôles sont distribuées aléatoirement pour 4 à 8 joueurs, désignant un maître du jeu, un Insider (traître) et tous les autres joueurs sont d'honnêtes citoyens. Le maître de jeu doit faire deviner un mot désigné sur une carte secrète. Pendant un sablier d'environ 5 minutes, les joueurs lui posent un maximum de questions auxquelles il répond uniquement par «oui / non / je ne sais pas». MAIS le traître connaît également le mot secret : à lui de subtilement orienter les questions du groupe, influencer la réflexion générale, voire donner la bonne réponse.

- Nombre de joueurs : 4 à 8
- À partir de 9 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/insider-insaidagemu>



Bahamas

3 Escrocs, 2 parachutes ! Le braquage était parfait... un plan sans accroc ! Des millions dans un sac, une fuite en avion, oui vraiment sans accroc. Tous commencent à se détendre, quand soudain le moteur a des ratés. Et l'avion commence doucement sa chute. Oui le braquage était parfait et ils avaient tout prévu... Tout sauf des parachutes! Car il en manque clairement un...

- Nombre de joueurs : 4 à 8
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/bahamas-1>



Zik

Seul ou en équipe, faites deviner des morceaux de musique en les fredonnant selon des sons imposés ! Dans le jeu Zik, votre défi est de réussir à fredonner plus de 400 chansons en vous servant uniquement d'onomatopées imposées. De Frère Jacques à Papaoutai, vous n'avez pas fini de vous remémorer les grands classiques et chantonner de nouveaux tubes.

- Nombre de joueurs : 3 à 16
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/zik>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX D'AMBIANCE :



Pikto

Soyez malins, dessinez moins ! Une règle : dessinez avec uniquement des traits droits et des ronds. Pas besoin d'être un artiste ! Une astuce : celui qui trace le moins d'éléments montre son dessin en premier ! Prendre des risques peut payer !

- Nombre de joueurs : 3 à 6
- À partir de 12 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/pikto>



Taggle

Taggle est un générateur de répliques qui fera des joueurs les rois de la répartie. Pour jouer, il suffit de lire une carte "réflexion" et de répondre du tac au tac avec une carte "réplique"!, Exemple :, Sexuellement, je n'ai aucune limite!, C'est normal quand on vit avec un kangourou!

- Contenu : 110 cartes et un dé
- Nombre de joueurs : 2 à 80
- À partir de 14 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/taggle>



Just one

Les joueurs doivent faire deviner un mot Mystère à l'un des joueurs en écrivant chacun, secrètement, un indice sur son chevalet. Sans concertation, les joueurs réfléchissent au meilleur indice à faire deviner au joueur actif. Il faudra alors veiller à ne pas choisir un mot trop banal ou trop évident, car seuls les indices uniques seront conservés pour aider le joueur à découvrir le mot Mystère.

- Nombre de joueurs : 3 à 7
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/just-one>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX D'AMBIANCE :



Code names

Dans le jeu Codenames, vous serez réparti en 2 équipes qui devront s'affronter. Chaque équipe désigne son champion qui devra faire deviner à son équipe un ensemble de mots qui leur sont attribués. Cependant, à chaque manche, la personne qui fait deviner ne peut donner qu'un seul indice et il revient à son équipe de deviner les différents noms de code, tout en évitant les indices de l'équipe adverse. Codenames est un jeu nerveux et amusant où vous devrez optimiser vos indices pour remporter la partie.

- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 12 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/codenames-1>



Perudo

Perudo est un jeu de dés, de bluff et d'intox où il va falloir combiner ruse, chance et déduction. Redoutable, addictif, délirant, ce petit jeu d'ambiance plaît à tous grâce à des règles simples et une mécanique combinant pari et poker menteur.

- Nombre de joueurs : 2 à 6
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/perudo>



Keskifé?

Un pur jeu d'ambiance dans lequel les joueurs vont devoir réaliser une même action. Toutefois parmi eux, certains ne la connaissent pas et devront singer leurs adversaires afin de ne pas être démasqués !

- Contenu : 54 cartes, 1 livret de règles
- Nombre de joueurs : 4 à 10 et +
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/keskife>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX CONFIRMÉS :

Azul

Dans Azul, vous incarnez un artisan au 16ème siècle chargé de décorer le Palais Royal de Evora, demeure somptueuse du Roi du Portugal. Pour cela, vous devrez faire parler votre fibre artiste et vos talents d'artisan afin de constituer la plus belle des mosaïques. La tâche s'annonce délicate et la concurrence sera rude. D'autres concurrents sont dans la course et ont bien d'intention de vous empêcher de remplir votre mission. Seule la plus belle fresque ornera les murs du palais. Devenez l'artisan le plus prestigieux de la royauté !

- Contenu : 100 tuiles en résine, 4 plateaux de joueurs, 9 cercles fabrique, 4 marqueurs de score, 1 marqueur de premier joueur, 1 sac en lin, 1 règle de jeu
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/azul>

Mysterium

Les joueurs se divisent en 2 : l'un des joueurs va tenir le rôle du fantôme avec des cartes spéciales (telles que les cartes visions, les cartes fantôme...) et les autres composeront l'équipe des médiums, ayant à leur disposition des cartes médium, des pions intuition... Cependant, la tâche se complique parce que le fantôme ne peut pas parler et va tenter d'aider les médiums avec des visions. L'équipe des médiums devra alors reconstituer les événements sans se tromper pour découvrir l'assassin. Les médiums ont 7 heures pour entrer en contact avec le fantôme et élucider ce mystère très ancien. Alors jouez en équipe pour réussir à résoudre ce mystère.

- Nombre de joueurs : 2 à 7
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/mysterium-0>

Couleurs de Paris

Une compétition amicale est lancée au sein du grand atelier parisien d'artistes peintres « le Bateau-Lavoir » situé à Montmartre afin de déterminer qui en prendra bientôt la tête et dont le nom pourrait devenir aussi célèbre que celui d'un de vos illustres prédécesseurs : Cézanne, Monet, Renoir, Toulouse-Lautrec... Réalisez au plus vite les commandes « à la manière de... » tout en améliorant au mieux vos outils et votre technique. Attention ! La concurrence est rude mais la gloire est au bout de l'effort !

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/couleurs-de-paris>



JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX CONFIRMÉS :

Augustus

Après l'assassinat de Jules César en 44 av J.C, Octave son fils adoptif décide de rentrer à Rome pour récupérer son héritage. Très ambitieux vous briguez un titre de Consul que le sénat élit chaque année. Pour cela vous devez vous assurer du soutien des sénateurs les plus influents et prendre le contrôle de provinces pour rassembler le maximum de richesse. Seul le plus puissant d'entre vous pourra prétendre à ce titre.

- Contenu : 88 objectifs, 48 légions, 23 jetons, 1 sac en tissu, 1 bloc de score, 1 règle
- Nombre de joueurs : 2 à 6
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/augustus-2>

Vikings gone wild

Dans Vikings gone wild, les joueurs incarnent des chefs de clans qui se battent les uns contre les autres afin de prouver aux dieux lequel d'entre eux est le meilleur. Dans ce jeu de deckbuilding, vous construirez des bâtiments que vous conserverez devant vous, améliorerez votre hôtel de ville pour pouvoir placer plus de bâtiments, stockerez des ressources et attaquerez les bâtiments adverses pour les piller ou gagner des points de victoire ou combattrez dragon et morts-vivants tout en tentant d'obtenir les faveurs divines.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/vikings-gone-wild-officiel>

Colt express

Dans Colt Express, les joueurs incarnent des bandits "desperados" qui se lancent à l'attaque d'un train de voyageurs. Vous êtes un hors-la-loi au beau milieu du Far West et vous partez à l'assaut d'une locomotive. L'entreprise est périlleuse et l'issue peut vous être fatale. Votre but est de descendre du train vivant et avec le plus gros butin. L'ennui est que vous êtes pas le seul malfrat à lorgner sur toutes ses richesses à portée de main. Pas de pitié et aucune alliance possible. C'est chacun pour soi !

- Contenu : 6 wagons en carton, 1 locomotive en carton, 7 figurines en bois, 6 fiches personnage, 132 cartes, 32 pions butin
- Nombre de joueurs : 2 à 6
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/colt-express>



JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX CONFIRMÉS :



10 minutes to kill

Dix minutes, c'est plutôt court lorsqu'il s'agit d'éliminer discrètement 3 cibles au nez et à la barbe de tous. Cependant, ça peut paraître très long lorsque tous les yeux sont braqués sur vous ! 10' to kill est un jeu de déduction, de déplacement et de discrétion.

Qui sera le tueur à gage le plus efficace de la ville ?

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 14 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/10-to-kill>



Smash up

Dans Smash Up, prenez la tête d'une armée prête à tout écraser sur son passage ! Choisissez 2 factions, mélangez-les et préparez-vous au combat ! Chaque peuple a son propre style : les pirates voguent de base en base, les zombies reviennent de leur défunts, les ninjas attaquent par surprise, les dinosaures sont gigantesques (et un inconscient les a équipés d'énormes lasers !)...

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/smash-up-0>



Reef

Lors d'une partie de Reef, chaque joueur incarne un récif de corail qui, à chaque tour de jeu, doit choisir judicieusement les couleurs et l'arrangement dans lequel croître. Plus son récif sera beau, plus élevé sera son score !

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/reef>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX CONFIRMÉS :



Sbires

Sbires est un jeu de société stratégique et décalé, où les joueurs incarnent un seigneur féodal entouré de ses sbires. L'objectif : avoir un maximum de points de prestige à l'issue de 4 jours de rivalité. La particularité du jeu est la façon de constituer sa main de départ.

- Contenu : 130 cartes, 40 pions, 5 mini-plateaux, 5 compteurs de scores, 1 pion 1er joueur, 3 dés personnalisés, 1 livret de règle, 5 cartes Aide de jeu, 5 pions « complet », 1 compteur de jours
- Nombre de joueurs : 2 à 5
- À partir de 12 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/sbires>

JEUX COOPÉRATIFS & JEUX D'ENQUÊTES



Unlock ! Escape Adventures

Les escapes rooms sont des jeux d'énigmes grandeur nature où vous devez vous échapper d'un lieu dans un temps imparti. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent être cachés ! Des énigmes visuelles ou audio ralentissent votre progression. À vous de coopérer avec vos partenaires pour avancer et terminer dans les temps.

- Contenu : 1 livret de règles, 1 tutoriel de 10 cartes (permet d'apprendre les règles du jeu sans avoir à les lire), la formule (60 cartes), Squeek & Sausage (60 cartes), l'île du docteur Goorse (60 cartes)
- Nombre de joueurs : 2 à 6
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/unlock-escape-adventures>



L'île interdite / Le désert interdit

Puisque le Désert Interdit vient de sortir et qu'il reprend beaucoup d'éléments de son prédécesseur, l'île Interdite, voici un petit comparatif. Le Désert Interdit est sorti en juillet 2013, l'île Interdite en juillet 2010, les deux créés par le même auteur Matt Leacock (Pandémie) et édités en VO par Gamewright et en VF par Cocktail Games. Les deux sont des jeux de plateau coopératifs dès 10 ans d'une durée approximative de 45' (on peut perdre bien avant...). La différence notable entre les deux est le nombre de joueurs. Si l'île peut compter un maximum de 4 joueurs, le désert peut en accueillir 5.

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/l-ile-interdite>

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/le-desert-interdit>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX COOPÉRATIFS & JEUX D'ENQUÊTES

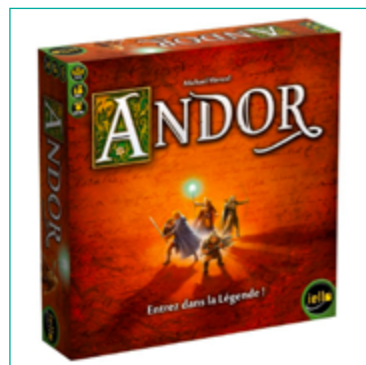


Time story

Dans T.I.M.E Stories, les joueurs incarnent des agents temporels œuvrant au service de l'agence T.I.M.E, une organisation qui maîtrise le voyage dans le temps et les réalités parallèles. Des failles et des paradoxes menacent l'équilibre de l'humanité. Le rôle de l'agence T.I.M.E est d'éviter leur apparition et de lutter pour la préservation de cet équilibre fragile. Des agents partent en mission dans le temps pour résoudre des situations potentiellement dangereuses pour le continuum espace-temps. Vous êtes l'un d'entre eux.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 12 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/t-i-m-e-stories>



Andor

Andor est un jeu de plateau d'aventure coopératif pour deux à quatre joueurs dans lequel une bande de héros doit travailler ensemble pour défendre un royaume fantastique contre les hordes d'invasisseurs. Pour sécuriser les frontières d'Andor, les héros s'embarqueront dans des quêtes dangereuses au cours de cinq scénarios uniques (ainsi qu'un scénario final créé par les joueurs eux-mêmes). Mais comme le système de jeu intelligent maintient les créatures en marche vers le château, les joueurs doivent équilibrer leurs priorités avec soin.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/andor-0>



Sherlock

Sherlock Holmes Detective Conseil est un jeu coopératif dans lequel vous enquêtez sur les mêmes affaires que le plus fameux des détectives. Suivez les pistes, recueillez les indices et tentez de rivaliser avec Sherlock Holmes en résolvant les enquêtes à votre façon. Il n'est pas nécessaire de posséder une autre boîte de la gamme «Sherlock Holmes Detective Conseil» pour profiter de ces aventures.

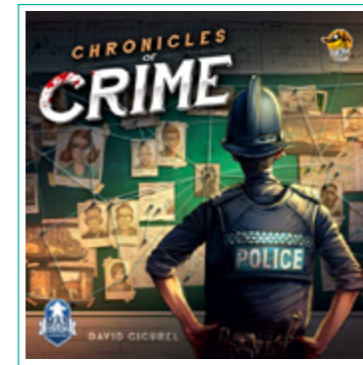
Cette boîte contient 10 enquêtes inédites en français.

- Nombre de joueurs : 1 à 8
- À partir de 12 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/sherlock-holmes-detective-conseil>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX COOPÉRATIFS & JEUX D'ENQUÊTES



Chronicle of crime

Imaginez Time Stories, ou Sherlock Homes - Consultive Détective, mais rejouable. C'est la promesse de ce jeu d'enquête qui représente les lieux, les personnages et les indices au travers de cartes et d'illustrations, mais qui dématérialise les histoires. Ainsi, selon l'auteur, un personnage peut être un journaliste dans un scénario, et une victime dans l'autre !

- Nombre de joueurs : 1 à 4
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/chronicles-of-crime>



The mind

The Mind n'est pas un simple jeu. De part sa mécanique de jeu originale, The Mind est une expérience unique. Dans The Mind, les joueurs doivent travailler en équipe afin de passer collectivement tous les niveaux du jeu. Oui, mais voilà, la progression devra se faire en silence, sans la possibilité d'échanger la moindre information.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/the-mind>

JEUX À DEUX



Star realms

Star Realms est un jeu de combat de vaisseau dans lequel votre flotte sera constitué au fur et à mesure de la partie. Jouez des vaisseaux puissants, détruisez les bases ennemis et blastez votre opposant !

Lorsque vous jouez à Star Realms, vous pourrez acquérir et utiliser des Vaisseaux et des Bases de n'importe laquelle des quatre factions. Beaucoup de cartes ont de puissantes capacités alliées qui vous récompensent pour avoir utilisé les Vaisseaux et les Bases de la même faction.

- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 12 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/star-realms-0>

JEUX DE SOCIÉTÉ

JEUX À DEUX



Little big fish

Soyez le premier à manger 5 poissons adverses quelle que soit leur taille (petit, moyen, gros). Un poisson peut manger un autre poisson de même taille ou de taille inférieure. Pour grossir, un poisson doit manger du Plancton.

Chaque poisson a des caractéristiques spécifiques, à vous de bien les utiliser !

- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/little-big-fish>



Sushi dice

Les commandes affluent au bar à sushis. Arrangez-vous pour réaliser une commande le plus rapidement possible, tout en gardant un œil sur votre adversaire et l'obliger à recommencer sa recette si un dé « beurk » apparaît devant lui. Un jeu d'ambiance qui se joue à la vitesse de l'éclair!

- Nombre de joueurs : 2 à 6
- À partir de 6 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/sushi-dice>



Kamisado

Kamisado est un pur jeu de réflexion et de stratégie! L'objectif est d'être le premier à placer une tour de sa couleur sur l'une des cases de la rangée de base adverse. L'astuce : les joueurs ne peuvent déplacer qu'une tour dont la couleur du symbole correspond à la couleur de la case sur laquelle son adversaire s'est arrêté au coup précédent. Kamisado : des règles faciles pour un jeu d'une profondeur remarquable. Des niveaux de difficulté différents garantissent un jeu aussi passionnant pour des joueurs débutants que pour des joueurs avancés !

- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 10 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/kamisado>



Ignis

Les éléments Feu et Eau s'affrontent pour la suprématie. Coup après coup, les joueurs insèrent un pion de la réserve sur le plateau. En faisant glisser les pions sur le plateau, vous devez éjecter ceux de votre adversaire hors du plateau. Mais attention, car l'Air et la Terre sont là pour équilibrer le combat et votre dernière action pourrait bien se retourner contre vous. Qui parviendra à éjecter toutes les pièces de son adversaire et à remporter la victoire: le Feu ou l'Eau?

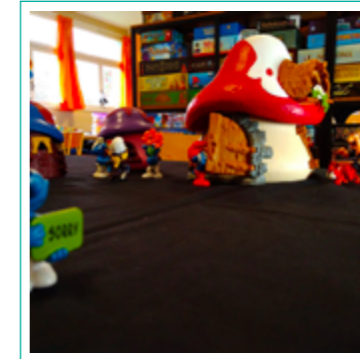
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 8 ans

<https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/ignis>

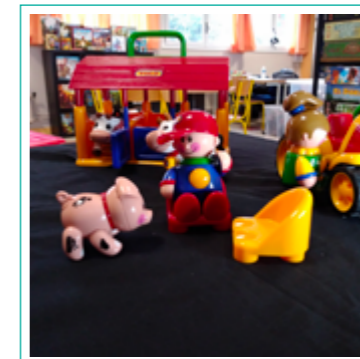
LES MALLES & FIGURINES

Dans chacune des caisses, retrouvez des personnages, animaux, accessoires et décors en miniature, autour d'un thème (pirates, sorcières et chevaliers, dinosaures,...). Des espaces de jeu simples à mettre en place et à animer.

Malle schtroumpf



Malle ferme (petite enfance)



Malle maison



LES MALLES & FIGURINES

Malle dinette



Malle Pirate



Malle Dinosaures







Malle chevalier



DÉTAILS DE LOCATION

Les jeux sont à venir chercher et à ramener à l'association. Nous pouvons prendre en charge le transport ; les frais varient selon la distance.

Location des jeux surdimensionnés

-  5€ / semaine
-  10€ / semaine
-  15€ / semaine
-  20€ / semaine

Location des jeux de société

- 2€ les 2 semaines
- 3€ les 3 semaines
- 4€ les 4 semaines

Location des jeux de construction et malles

- 5€ les 2 semaines

NOUS CONTACTER



06 58 30 48 59



**12 RUE DE LA CHAPELLE
14000 CAEN**



JOUONS-ENSEMBLE.ORG



CONTACT@JOUONS-ENSEMBLE.ORG



**FACEBOOK.COM/JOONSEMBLE/
INSTAGRAM : JOONSEMBLE**