Catalogue

Jeux surdimentionnés Malles de jeux Jeux de construction

JOUONS ENSEMBLE

QUI SOMMES NOUS ?

Notre association gère une ludothèque avec plus de 2300 jeux et jouets variés et organise des soirées jeux, des temps de ludothèque et diverses animations ludiques.

Nos objectifs sont de promouvoir le Jeu comme outil de communication, de partage et de socialisation. Nous favorisons l'intérêt pour le jeu et encourageons sa pratique pour en faire une activité fédératrice accessible à tous. En animant des espaces de jeu, nous créons des conditions favorables à des rencontres conviviales et solidaires.

Nous collaborons avec d'autres acteurs locaux pour développer des dynamiques centrées sur le Jeu et soutenir des initiatives ludiques et culturelles. Nous créons des passerelles entre le Jeu et d'autres domaines éducatifs, sociaux et culturels, favorisant les liens familiaux et sociaux. Nous offrons également des conseils sur le choix des jeux pour une consommation ludique éclairée et proposons des services d'animations ludiques ainsi que de la location de matériels.

SOMMAIRE

- Les Jeux Surdimensionnés
- Les Jeux de Construction
- Les Malles et Figurines

1

2

LA LOCATION

LES JEUX SURDIMENSIONNÉS

Les jeux surdimensionnés se révèlent être l'option parfaite pour dynamiser vos événements tout en encourageant la convivialité et les rencontres. Ils sont régis par des règles simples, souvent intuitives, et apportent du plaisir aussi bien aux enfants qu'aux adultes. Le tarif varie entre 5€ et 30€ le jeu. Une caution de 100€ par jeu est demandée.

Pour les particuliers :

- Adhérer à l'association avec une cotisation annuelle de 10€
- Durée de la location 7 jours max (selon les besoins de l'association)

LES JEUX DE SOCIÉTÉ

Retrouvez sur MyLudo (actualisez la page si cela charge trop logtemps) un large choix de 2 300 jeux pour jouer chez vous, entre amis ou en famille. Le moyen idéal pour varier les découvertes ludiques, réduire la surconsommation, et faire des économies. Vous avez la possibilité de nous contacter par e-mail, téléphone ou via les réseaux sociaux pour indiquer quels jeux vous aimeriez louer.

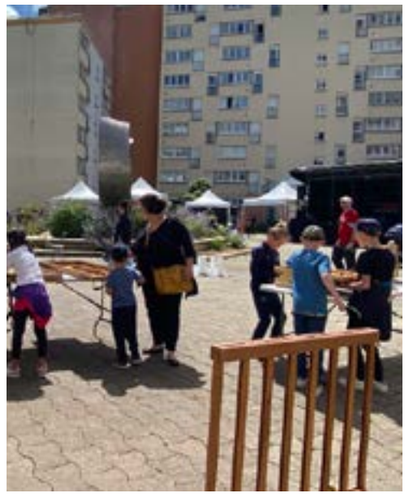
Les adhérents de Jouons Ensemble peuvent emprunter des jeux grâce à une cotisation annuelle de 20€.

La location d'un jeu de société est de 2€ pour deux semaines, 3€ pour trois semaines, et 4€ pour quatre semaines quelque soit le jeu choisi. Il est aussi possible de louer des malles de jeux de société comprenant 10 jeux pour 15€ les deux semaines.

MALLES ET JEUX DE CONSTRUCTION

Les adhérents de Jouons Ensemble peuvent emprunter des jeux, pour une durée de 7 jours maximum.

La cotisation annuelle est de 10€ . La location d'un jeux de constructions ou de malles de figurines est de 5€ pour la semaine.



Jeux Surdimensionnés

Molkky 5€

Les règles du jeu sont simples, mais elles demanderont de l'adresse de la part des joueurs. En début de partie, les quilles sont regroupées et les joueurs tracent une ligne de lancement située entre 3 et 4 mètres des blocs de bois. Le Molkky est le bâton de bois avec lequel les joueurs devront percuter les quilles. Les quilles renversées comptabilisent les points. Le jeu se complique donc au fur et à mesure, demandant plus d'habileté. Le premier qui atteindra 50 points gagnera la partie ! Attention, si une équipe ou un joueur dépasse les 50 point, une pénalité de 25 point sera appliquée.

- Contenu : 12 quilles en bois numérotées, 1 bâton percuteur, 1 règle
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans

Kubb 5€

Le jeu se fait sur un terrain de 8 mètres sur 5, le Kubb Roi est placé au centre et les Kubb valets sont placés au bout du terrain (5 par équipe). Les lignes de bases de tir se placent derrière les valets. Pour déterminer l'équipe ou le joueur qui débutera, chaque camp doit lancer le bâton en direction du roi, celui qui le place le plus prêt commence. Le but est d'abattre les kubb valets de l'adversaire pour ensuite attaquer le roi. La première équipe à abattre le roi remporte la partie.

- Contenu : 10 valets, 1 roi, 6 bâtons, 4 piquets de délimitation de terrain, 1 règle
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 7 ans

Grande tour 5€

Les joueurs retirent une brique à la fois de la tour pour la replacer en son sommet sans lui faire perdre son équilibre. Ce jeu d'adresse demande de l'attention et de la dextérité : il faut garder l'équilibre de la tour en jouant. Le gagnant est le dernier joueur à avoir déplacé une pièce en bois sans faire tomber la tour. Le placement des briques sur la tour se fait perpendiculairement aux briques situées à l'étage inférieur. Chaque étages est composé de 3 pièces en bois rectangulaire

- Dimension : Tour : 15 x 15 x 60 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans

GamePlak' ® (x4) 5€

Un tapis de jeu pour billes souple et coloré à emporter partout.
Assemblez les GamePlak' entre elles pour faire des grands circuits de billes et inventer les règles que vous voulez. Le nombre de joueurs peut alors se démultiplier pour faire des parties géantes.
Idée de règle : placez votre bille dans un angle de la GamePlak'. Chacun son tour avec son doigt, il faut essayer d'ammener une des billes au centre. Celui qui réussit en premier gagne les deux billes au centre. Celui qui sort de la GamePlak' doit se replacer dans l'angle de départ.

- Dimension : 35 x 35 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 16
- À partir de 3 ans

Crokinole 5€

Deux joueurs, ou deux équipes de deux, s'affrontent en lançant à tour de rôle un de leurs 12 palets. Le but est d'arriver à placer vos palets dans le trou central, ou de les positionner le plus près du centre afin de marquer le plus de points. Pour valider votre tir, il faut obligatoirement toucher un palet adverse (en l'éjectant au besoin) sous peine de voir le vôtre retiré du plateau.

- Contenu : 12 palets, 1 règle
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 6 ans

Tumblin-Dice 5€

Avec Tumblin-Dice Medium, votre habilité et vos nerfs seront mis à rude épreuve ! À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires une fois lancés les dés de tous les joueurs.

- Dimension médium : 50 x 30 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 7 ans

Dobble XXL 5€

Redécouvrez le célèbre jeu Dobble dans une version XXL surdimensionnée, pour jouer en famille et en extérieur !
Cette nouvelle expérience de Dobble propose toujours 5 règles variées, simples et efficaces. À la différence près que les 20 cartes de cette édition ont un diamètre de 50 centimètres. Annoncer le symbole unique, commun entre deux cartes, donnera lieu à des acrobaties aussi fun qu'improbables !
Cette version saisonnière de Dobble est parfaite pour les fêtes ou les pique-niques !

- Contenu : 20 cartes de 50 cm de diamètre
- Nombre de joueurs : 2 à 8
- À partir de 6 ans

Planche d'équilibre 5€

La planche d'équilibre en bois avec labyrinthe est à la fois un exercice d'équilibre et de patience. Cette planche d'équilibre devient incontournable dans les activités des enfants. L'enfant exerce son équilibre par des mouvements du corps afin de guider les billes en bois colorées au travers du labyrinthe. Cet exercice va stimuler la maîtrise du corps, la curiosité, la patience et la persévérance.

- Dimension : 45 x 30 x 6 cm
- Nombre de joueurs : 1
- À partir de 3 ans

Planche à rebond 4 joueurs 5€

Les joueurs décident au départ le score atteindre pour gagner la partie. On tire au sort celui qui engage. A l'aide de la poignée on doit essayer d'envoyer le palet dans les buts adverses. Il est interdit de franchir la ligne centrale (invisible) avec sa poignée et d'obstruer les cages avec son bras.

- Dimension : 70 x 70 cm
- Contenu : 8 palets
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 5 ans

La Minche 5€

Un jeu sportif traditionnel vendéen: la Minche
Élément vivant de la culture vendéenne, le jeu de la Minche développe patience et adresse. Côté tactique, on doit renverser la Minche pour récupérer une mise ou construire son jeu en fonction de l'adversaire.
La Minche se déroulait dans les années 50 environ. Pour jouer, il faut une Minche en bois de 50 cm de long et de 10 cm de diamètre. Celle-ci est posée à 10/15 mètres de la zone de lancer, délimité par « la limite » (un bois ou chevron de 4 mètres de long).

- Contenu : 1 quille (la minche), palets carrés
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans

Ferme la boite 5€

Comme le nom du jeu l'indique, le but est de fermer tous les clapets du jeu. Chaque joueur possède 10 clapets, pour fermer leurs clapets, les joueurs devront additionner la somme des deux dés et fermer un ou plusieurs clapets numérotés, la somme des clapets fermés doit être égale à la somme des 2 dés précédemment jetés. Au fur et à mesure de la partie les clapets se baissent et les chances de fermer les clapets s'amoindrissent. Lorsque le joueur ne peut plus fermer de clapets, son tour s'arrête et il fait l'addition des clapets non fermés puis passe la main au joueur suivant. La somme des clapets restants se cumule au fil des manches, le premier joueur qui cumule 150 points sera le perdant.

- Dimension : 29 x 29 cm
- Nombre de joueurs : 4
- À partir de 5 ans

Billard à billes 5€

Chaque joueur dispose de 6 billes d'une couleur et essaie, à tour de rôle, de mettre une bille dans un des trous. Les billes qui n'atteignent pas leur but et redescendent vers la ligne de départ sont éliminées. Le joueur ayant mis le plus de billes dans les trous à gagné.

- Dimension : 96 x 27 x 4 cm
- Nombre de joueurs : 4 max
- À partir de 5 ans

Awalé 10€

Le but du jeu est de s'emparer d'un maximum de graines. Le joueur qui a le plus de graines a la fin de la partie l'emporte. Le plateau est placé horizontalement entre les deux joueurs. Chaque joueur place 4 graines dans chacun des 6 trous devant lui.

- Contenu : 48 billes/graines
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 8 ans

Barik 10€

Par équipe ou un contre un, et à l'aide des baguettes, l'objectif est de lancer tous les tonneaux dans le camp d'adverse. Le premier qui réussit à débarrasser son camp des barriques gagne. Un jeu en bois drôle et tonique.

- Contenu : 8 barriques, 4 paires de bâtons
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 3 ans

Parachute écureuil 10€

Le but est simple. Aidez les écureuils à voler en les projetant très haut dans les airs à l'aide des parachutes. Faites preuve de créativité pour faire évoluer les règles de ce jeux travaillant, cohésion, agilité et coordination. Un petit livert de règles sera fournis pour vous en inspirer.

- Dimension : 45 x 30 x 6 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 20
- À partir de 6 ans

Birdy Wall 10€

C'est à tour de rôle que chaque joueur doit enlever une brique du mur. Pour corser les choses, pas le droit à l'erreur avec le Birdy Wall, une fois une brique choisie, impossible de changer d'avis, il faudra aller jusqu'au bout et l'enlever coûte que coûte.
Le perdant de la partie est celui qui fait tomber l'un des deux oiseaux perchés en haut du mur.

- Contenu : 55 briques, 2 oiseaux
- Dimension : 49,5 x 35 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 3 ans

Corde à tirer 10€

Le tir à la corde se joue par 2 équipes de 8, au top départ les deux équipes tirent sur la corde et tentent de ramener l'équipe adverse vers soi pour remporter la partie. Celle qui fait sortir le drapeau de la corde hors de la zone délimitée par la ligne au sol sera nommée vainqueur.

Conseils : Par mesure de sécurité, les joueurs d'une même équipe sont espacés de 1 ou 1,5 mètre, les plus petits étant placés devant. La corde doit être tenue à la main, sans être enroulée autour du poignet. Il est interdit de lâcher la corde subitement, au risque de blesser les joueurs de l'équipe adverse

- Dimension : 10 mètres
- Contenu : 1 corde, 1 ligne rouge
- Nombre de joueurs : 2 équipe de 8
- À partir de 7 ans

Plateau suisse 10€

Le principe est simple : chaque joueur lance 10 palets à plat sur le plateau dans le but de marquer un maximum de points. Cependant, le joueur devra faire attention afin d'éviter la case malus «M» qui annule tous les points. Le joueur devra continuer la partie avec les palets qui lui reste. Quand tous les palets sont lancés, les joueurs comptent leur points. Celui ayant le plus de points remporte la partie.

- Contenu : 1 plateau, 10 palets
- Dimension : 101 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

Double chinois 10€

Ce jeu possède 2 façons de jouer :
Si on ne tient pas compte des points. Les joueurs disposent chacun de 4 boules en bois. Les joueurs vont tenter d'être le premier a remplir les 4 trous par une bille. Il faut faire attention à ne pas lancer les boules trop fort pour ne pas qu'elles se retrouvent dans le camp adverse. Si l'un des joueurs n'a plus de boules, il devra attendre qu'une boule revienne dans son camp.
Si on tient compte des points, munissez vous d'un minuteur de 1 à 2 minutes afin que les joueurs essaient de faire un maximum de point sur le temps imparti.

- Contenu : 8 boules
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 3 ans

Memory Billes 10€

Ce jeu oppose 2 joueurs : avant de commencer les joueurs placent chacun leur tour une bille au milieu du jeu.
Le principe est simple : les joueurs ont une minute pour retenir l'ordre de couleur des billes situées au milieu. Ensuite on referme le couvercle et les joueurs recomposent la ligne à l'aide de leur réserve en billes. Pour compter les points ; soit on découvre les billes une par une et le premier joueur à faire une erreur perd la partie, soit celui qui a le plus de billes aux bons emplacements remporte la partie.

- Contenu : 60 billes
- Dimension : 60 x 25 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 5 ans

Cornole 10€

Le but est de gagner un maximum de points en lançant 3 sacs dans les trous numérotés. La première équipe lance les sacs à la 1ère manche. Puis la deuxième équipe compte les points et récupère les sacs avant de les lancer à son tour lors de la 2ème manche. L'équipe ayant obtenu le plus de points remporte la partie.

- Dimension : 101 x 51 x 19 cm
- Contenu : 3 sacs
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 3 ans

Jeu des bâtonnets 10€

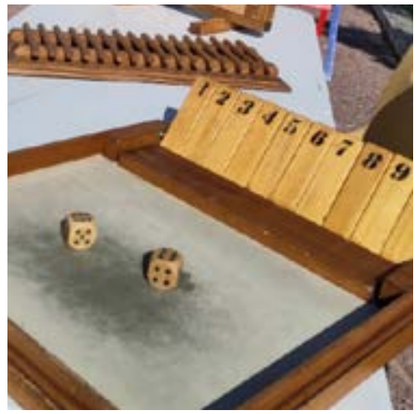
Les joueurs doivent retirer chacun leur tour 1, 2 ou 3 bâtonnets. L'objectif est simple ; ne pas être celui qui retirera le dernier bâtonnet restant.

- Contenu : 16 batonnets
- Dimension : 56 x 22 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 5 ans

Fermez la boite géant 10€

Après avoir lancé les dés, le joueur ferme les clapets dont les chiffres correspondent au tirage, soit en prenant séparément les 2 points de chaque dé, soit en les additionnant.
Les possibilités se réduisent au fur et à mesure. Un jeu en bois qui allie le calcul et le hasard.

- Contenu : 2 dés
- Dimension : 51 x 51 x 9 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 3 ans



Jeu en bois gruyère XXL 10€

Le célèbre jeu de Gruyère 2 joueurs. Idéal pour créer des animations avec enfants. Un jouet en bois où les jeunes devront tirer sur les ficelles pour orienter une bille le long d'un labyrinthe. Le but est de faire arriver la bille au sommet du jeu. Ce jeu allie finesse et stratégie et nécessite à la fois concentration et focus, idéal pour le développement de la motricité fine des enfants.

- Contenu : 2 billes en bois
- Dimension : 120 x 58 cm
- Nombre de joueurs : 1 à 4
- À partir de 4 ans

Blason Cible 10€

Ce jeu de lancer d'anneaux est un excellent jeu d'adresse en bois pour jouer en famille ou entre amis. Il se pose sur une table, le pied est fourni.
Les joueurs déterminent une ligne de tir et lancent chacun à leur tour les 9 anneaux. Le gagnant sera celui qui aura réalisé le plus haut score.

- Contenu : 9 anneaux
- Dimension : 29 x 48 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 5 ans

Pylos Géant 10€

Au début de la partie, les deux joueurs reçoivent chacun 15 billes qu'ils doivent disposer tour à tour sur le plateau, en forme de pyramide. Deux principes simples permettent d'économiser des billes : déplacer une bille déjà jouée, en la montant d'un ou plusieurs niveaux, ou réaliser un carré de sa couleur, ce qui autorise à reprendre deux billes sur le plateau. Celui qui économise le plus de billes gagne la partie en posant la dernière au sommet de la pyramide

- Contenu : 30 billes
- Dimension : 64 x 64 x11 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 8 ans

Laby Toupies 10€

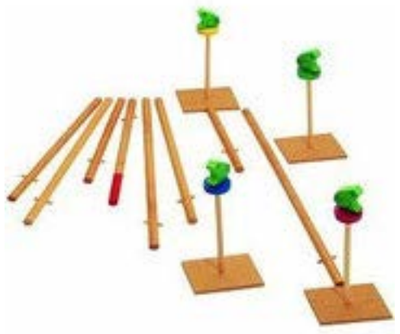
Le but est de faire tourner les toupies et de les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner. On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.

- Contenu : toupies
- Dimension : 60 x 25 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

Tasso géant 10€

Placez un bâtonnet en bois soit à plat sur le socle, soit en équilibre sur deux autres bâtonnet ... qui n'en supportent déjà pas d'autres ! Simple et efficace.

- Contenu : 60 tasso
- Dimension : 60 cm de diamètre
- Nombre de joueurs : 2 à 6
- À partir de 7 ans



Maxi Plouf Grenouille 10€

Déterminez un point de départ et un point d'arrivée. Chacun leur tour, les joueurs piochent une baguette dans la boîte et avancent leurs grenouilles de la longueur de la baguette. Malheureusement, si l'on pioche la baguette rouge, on n'avance pas ce tour... Il faut remettre la baguette utilisée dans la boîte à chaque fois puis faire tourner la boîte pour ne pas repérer les emplacements des baguettes. Le joueur dont la grenouille arrive la première à la mare remporte la partie.

- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 3 ans

Triangle anneaux quilles 10€

Avant de jouer, vous devez placer les quilles en bois sur leur socle et tirer une ligne à 4 mètres du jeu. Une fois que tout est en place, vous devez lancer les 6 anneaux en direction des quilles. Les quilles ont 4 hauteurs différentes. La plus grandes apportent 100 points puis 50, puis 20 et la plus petite apporte 10 points. Les joueurs jouent chacun leur tour leurs 6 anneaux, les parties se jouent en 3 manches. Celui qui marque le plus de points remporte la partie.

- Contenu : 6 anneaux
- Dimension : 50 x 50 x 10cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans

Jeu des Arcades 10€

Les joueurs doivent envoyer les palets en direction des arcades, en cherchant à marquer le maximum de points. Plusieurs modes de décompte des points :
- Obtenir 31 points avec trois palets, ou approcher ce score au plus près. Les joueurs qui dépassent sont éliminés.
- Jouer en 100 points. Le joueur dépassant ce score ne perd pas, mais les points supplémentaires comptent pour la partie suivante.
- Jouer en 100 points, mais celui qui dépasse ce score revient à 50 points

- Contenu : 10 palets
- Dimension : 64 x 30 x 64 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

Billard à rebond 10€

Lancer les 5 palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu pour marquer des points.
Seul ou en multi-joueurs, ce jeu en bois traditionnel réunira jeunes et adultes autour d'un jeu commun !

- Contenu : 5 palets
- Dimension : 122 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 5 ans

Labyrinthe 10€

Testez votre adresse avec le labyrinthe en bois fait maison. Penchez le plateau pour faire circuler la petite bille de la ligne de départ jusqu'au point d'arrivée sans la faire tomber ! Qui sera le meilleur pour éviter les pièges et terminer le parcours ? Le labyrinthe est un jeu d'adresse en bois adapté aux enfants.

- Contenu : 1 bille
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 6 ans

Crazy Cup Géant 10€

Chaque joueur reçoit cinq gobelets de cinq couleurs. A chaque début de tour, une carte combinant cinq éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors aligner et/ou empiler rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte. Attention, il est important de bien suivre l'ordre et le sens des couleurs ! Le plus rapide à réaliser correctement sa série remporte la carte en jeu et c'est reparti pour un tour.

- Contenu : Cartes
- Nombre de joueurs : 5
- À partir de 6 ans

Palet Breton 10€

Le palet breton se joue en 12 points. Chaque palet placé sur la planche, sans avoir rebondi sur le sol, le plus près du maître fait marquer un point à son équipe. Lorsqu'un joueur place son palet au-dessus du maître, on dit qu'il fait un chapeau et alors le palet se trouvant au-dessus est gagnant s'il y a possibilité de point. Deux joueurs touchant le maître sont mis à égalité et on recommence le lancer. Une partie se joue en général en deux manches gagnantes

- Contenu : 13 palets
- Dimension : 70 x 70 cm
- Nombre de joueurs : 1 à 4
- À partir de 10 ans

Planche à rebond 4 joueurs 15€

Le but est de se débarrasser le plus vite possible de tous ses palets uniquement à l'aide de l'élastique. Il n'y a pas de tour de jeu, les joueurs lancent leurs palets en même temps, le plus rapidement possible. L'équipe gagnante sera la première qui parviendra à vider son camp de tous les palets.

- Contenu : 12 palets
- Dimension : 77.5 x 122 cm
- Nombre de joueurs : 2 ou 4
- À partir de 5 ans

Curling 15€

Les joueurs s'affrontent par équipe de 2 ou en 1 contre 1. L'quipe qui lance le curling le plus proche du centre de la cible choisit qui débute la partie. A l'aide du lanceur on fait rouler le curling en direction du centre de la cible. la zone de lancement ne doit pas dépasser la zone de marquage des points. Chaque équipe lance son premier curling à tour de role. Dès que l'un des curling se trouve le plus proche du centre, c'est alors au tour de l'adversaire de jouer et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les curlings soient joués. Ne compte que les curlings qui touchent la cible, et ne marque de points que l'équipe dont un de ses curlings se trouvent le plus près du centre de la cible

- Contenu : 30 billes
- Dimension : 96 x 27 x 4 cm
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 8 ans

Jeu d'équilibre - Bomboléo 15€

Ce jeu en bois fabriqué de manière artisanale vous demandera de l'habileté mais aussi de la réflexion. Chaque joueur possède 1/4 du jeu, et jouera uniquement sur son quart de jeu. Le joueur lance le dés et place une pièce de bois sur le plateau dans la zone correspondante au chiffre donné par le dé. Le but est de ne pas faire basculer le plateau pour ne pas faire tomber les pièces posées. Mais attention, le poids des pièces ne sont pas toutes les mêmes, il faudra donc être vigilant et bien les choisir.

- Contenu : pièces en bois
- Dimension : 51 x 51 x 46 cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 5 ans

Weykick Football 15€

Le plateau de weykick étant surélevé, placez vos mains sous le jeu et grâce aux poignées magnétiques déplacez vos personnages qui possèdent aussi une base magnétique. Un barre placée sous le plateau empêchera tout conflit en évitant aux joueurs d'aller dans la zone adverse, l'objectif étant de mettre le maximum de but possible dans le camp adverse. Les parties de Weykick sont frénétiques, endiablées et passionnantes. En faisant appel tant aux garçons qu'aux filles, ce jeu de grande qualité est idéal pour des familles avec ou sans fans de football qu'ils soient petits ou grands.

- Contenu : 4 joueurs, 2 billes
- Dimension : 60 cm de diamètre
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 7 ans

Table à glisser 15€

À l'aide d'une pièce, on tire au sort le joueur qui engagera la partie. Le but est de mettre le palet dans le camp adverse tout en protégeant son propre but. A chaque fois qu'un but est marqué, le joueur gagne 1 point. Tous les coups directs et indirects sont permis.
Le premier joueur à marquer 10 points remporte la partie.

- Contenu : 1 palet et 2 poignées
- Dimension : 122 x 51 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 3 ans

Piraten Billard 15€

Le damier du billard des pirates est divisé en de nombreuses cases.
Le fond est constitué par une toile de lin tendue. On tape les boules par dessous, avec les battes, pour les amener le plus vite possible au but (la ligne opposée). Attention de ne pas taper trop fort, car les boules qui sortent du jeu seront perdues. Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, a totalisé le plus grand nombre de points.
Ambiance garantie !

- Contenu :32 billes de couleurs, 4 maillets
- Dimension : 50 x 50 x 40cm
- Nombre de joueurs : 2 à 4
- À partir de 5 ans

Arbos Géant 15€

Arbos Géant est un jeu d'habileté tout en bois qui reproduit la croissance d'un arbre de 50 cm. Tout le monde commence avec le même nombre de pièces. Le but du jeu est d'être le premier à ne plus en avoir. Chacun son tour, chaque joueur doit placer sur l'arbre une des pièces de son tas. Sachant que les pièces ne s'enclenchent pas «parfaitement» mais restent mobiles, il se peut que des pièces tombent. Le tronc instable n'arrange rien... Le joueur fautif les reprendra pour lui. Le gagnant est le premier joueur à s'être débarrassé de tous ses éléments, branches et feuilles.

- Contenu : Branches, feuilles et fruits
- Dimension : 50 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 5 ans

Carrom 83 cm 15€

Ce jeu en bois, dont les règles ressemblent à celles du billard anglais, offre des heures de convivialité aux enfants comme aux adultes.
Le but du jeu est de mettre les neuf pions de sa couleur dans n'importe lequel des quatre trous avant son adversaire et de faire en sorte que l'un des deux camps ait également rentré la rouge avant la fin de la partie. Il faut pour cela les percuter à l'aide d'un palet (ou striker en anglais) que l'on déplace sur la zone de tir située face à soi.

- Contenu : 1 palet, 1 boite de pions
- Dimension : 83 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 5 ans

Quixo Géant 15€

Ce jeu allie un système de déplacement très original et un principe de jeu très simple.
Les 25 cubes sont prisonniers du plateau : chaque cube possède 4 faces neutres, une face marquée d'une croix, une face marquée d'un rond. Au départ, les cubes sont disposés faces supérieures neutres.
Chacun à son tour saisit en périphérie du plateau un cube neutre ou à sa marque (croix ou rond), le replace avec sa marque sur la face supérieure (en poussant sur une rangée incomplète ; le gagnant est le premier qui crée une ligne de 5 cubes à sa marque.

- Contenu : 25 cubes
- Nombre de joueurs : 2 à 4 joueur
- À partir de 6 ans

Billard Japonais 20€

Il faut placer les 10 boules dans la zone de réserve au début du jeu. Le but est de propulser à la main, les boules une à une dans les trous numérotés et totaliser le maximum de points. Toute boule tombée à terre sera retirée du jeu. Quand il n'y a plus de boule dans la zone de réserve, on totalise la valeur des points. La partie peut se jouer individuellement ou par équipe. Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le total le plus haut sera déclaré vainqueur.

- Contenu : 10 boules
- Dimension : 200 x 45 x 8 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

Billard Hollandais 20€

Le but du jeu est de faire glisser les 30 palets individuellement dans les quatre casiers. Chaque joueur dispose de 3 essais pour faire rentrer un maximum de palets dans les casiers. les palets qui ne rentrent pas directement dans les casiers peuvent être poussés par les palets suivants, comme le principe du billard.
Ce jeu, aussi appelé «Sjoelbak» est un jeu d'adresse très convivial qui convient à tous les âges et peut se jouer seul ou a plusieurs.

- Contenu : 30 pions
- Dimension : 200 x 45 x 8 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

Trapenum 20€

Dans la boite se trouve des paires d'objets en tout genre, ils sont cachés par un couvercle et les joueurs ne peuvent pas voir ce qu'il y a à l'intérieur. Tour à tour, les joueurs retournent une carte indiquant de manière directe ou indirecte l'objet à trouver. Les joueurs doivent donc mettre leur main à l'intérieur de la boite pour essayer de trouver l'objet correspondant, et ce, le plus rapidement possible. il existe d'autres types de cartes qui consistent à relever des défis ou qui pénalise le joueur l'ayant piochée.

- Contenu : sac d'objets
- Dimension : 50 x 50 x 19 cm
- Nombre de joueurs : 4
- À partir de 5 ans

Puissance 4 géant

20€

Chaque joueur pose un palet à tour de rôle entre les cloisons. Le but est d'aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Le premier qui construit une ligne gagne la partie.

- Contenu : Palets, 21 blancs, 21 rouges
- Dimension : 90 x 95 cm
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 3 ans

Jeu de la grenouille

30€

Le jeu de grenouille (appelé parfois jeu du tonneau) est un jeu d'adresse, de précision et d'équipe, vieux de plusieurs siècles. Modèle traditionnel.
Le but est de marquer le plus de points en lançant ses palets dans les meilleurs trous.

- Contenu : 6 palet en métal
- Dimension : 90 x 45 x 56 cm
- Nombre de joueurs : 1 à 4
- À partir de 5 ans

Fakir

20€

But du jeu : Pour jouer à ce jeu il faut lâcher les pions du haut du plateau. Ensuite ils tomberont dans différentes cases après être passés par le labyrinthe. Le gagnant est celui qui marque le plus haut score.

- Contenu : 16 palets
- Dimension : 22 x 42 x 86 cm
- Nombre de joueurs : 1 et +
- À partir de 3 ans

Billard à Palets

30€

Chaque joueur fait glisser à tour de rôle l'un ses 7 palets en direction des trous à l'aide d'autres palets. Néanmoins, attention de ne pas tirer trop fort, car après les trous qui vous font gagner des points, se trouve la case O. Lorsque tous les palets ont été joués, ouvrez le tiroir pour faire le total des points, et passez la main au suivant.

- Contenu : 7 palets de chaque couleur
- Dimension : 250 x 62 cm (155 x 62 cm plié)
- Nombre de joueurs : 2 et +
- À partir de 5 ans

Jeux de construction

Piks 5€

Ce kit composé de bois massif naturel (frêne) et de silicone non-toxique permet aux enfants de developper leur attention, leur concentration, et leur motricité fine. Il leur permettra d'accroître leur prises de décisions et leur prises de risques tout en développant leur imagination et leur créativité.

- Contenu : 48 cônes, 16 planchettes en hêtre, 1 livret d'instruction incluant des modèles et 1 sac en coton nature
- À partir de 3 ans

Pyramides 5€

L'ensemble de blocs est composé d'un matériau ABS de haute qualité, non toxique, durable, écologique et sûr pour que les enfants puissent profiter du temps de jeu. Cet ensemble de construction contribue à améliorer la coordination oeil-main et la créativité des enfants dans le processus de combinaison. Les enfants peuvent jouer aux pyramides en famille, ce qui permet ainsi d'accroître l'interaction parents-enfants.

- À partir de 3 ans

Hubelino 5€

Ce jeu de construction comprend un grand choix de toutes les briques nécessaires pour la construction créative d'une piste de billes dynamiques. Laissez libre cours à votre imagination.

- À partir de 3 ans

Geomag 5€

Le concept original du jeu de construction créatif Geomag repose sur les effets du magnétisme qui s'exerce entre un aimant et le métal. Les coffrets sont composés de billes recouvertes de métal auxquelles adhèrent des tiges dotées d'un aimant à chaque extrémité. A partir de là, toutes les possibilités sont ouvertes ! Les enfants sont libres d'associer ces deux éléments à leur guise pour donner naissance à des figures toujours plus sophistiquées.

- À partir de 5 ans

Straws and connectors 5€

Un kit de pailles et de connecteurs gigantesque avec 800 pièces, fabriqué uniquement avec des matériaux sûrs et de haute qualité pour garantir la sécurité tout en jouant. Ce jeu laissera place à la libre imagination des enfants qui pourront construire une quantité infinie de créations. Ils pourront créer des modèles passionnants tels que les maisons, voitures, avions, robots grâce aux pailles flexibles et aux connecteurs et clips.

- Dimension des pailles : 20 cm x 7 mm
- À partir de 3 ans

Playstix 5€

Ce jeu inspire les enfants à créer des constructions extraordinaires. Les rainures des pièces se verrouillent et sont codés en couleur pour faciliter la construction.

- Contenu : 80 playstix, 1 livre d'idée
- À partir de 5 ans

Gears gears gears 5€

Mettez l'imagination en mouvement ! Les engrenages sont colorés et faciles a saisir, facile à assembler, facile à emboîter. Ce jeu contient des engrenages, des pilliers et des bases.

- Contenu : 46 engrenages, 26 piliers carrés, 6 bases, 21 essieux avec six attaches, poignée, instructions.
- À partir de 3 ans

Marble run construction 5€

Parcours de bille en bois

- À partir de 3 ans

Meccano 5€

Pour que les enfants s'amusent à découvrir de réelles pièces d'ingénierie avec ce baril de 150 pièces. Aidez-les à développer leur motricité et leur logique. 10 modèles différents à créer dont une moto, un camion, un hélicoptère ou encore un avion.

- À partir de 5 ans

Magformers 5€

Ces blocs magnétiques permettent de développer l'imagination, la dextérité, les couleurs et les formes. Ils éveillent l'imagination des enfants qui pourra construire selon ses envies. Fabriquées dans un plastique résistant, aucune pièce ne contient de bout pointu, elles peuvent être utilisées en toute sécurité. Il est facile de lier les pièces ensemble.

- Contenu : 24 carrés, 22 triangles, 2 hexagones, 4 demi-cercles, 4 petits rectangles, 26 cartes de l'alphabet (non magnétiques), 16 cartes chiffres (non magnétiques), 1 grande roue et 2 roues.
- À partir de 3 ans

Bunchems 5€

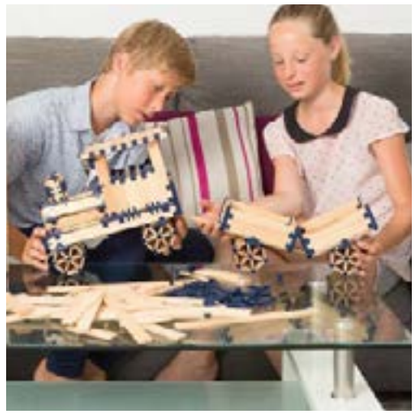
Sans colle, ni eau, ni chaleur, même les tout-petits peuvent laisser libre cours à leur imagination et tout ça en toute sécurité. Les éléments du genre velcros du Mega pack Bunchems 400 pièces s'assemblent tout naturellement. En 2D ou en 3D on peut tout réaliser et décorer grâce au petit trou qui est présent dans chaque élément. On peut y fixer toutes sortes de décors.

Conseil : avant utilisation, veuillez prévenir les enfants des risques de noeuds si ils sont mis dans les cheveux.

- Dimensions : 29cm x 10cm x 30cm
- Contenu : 50 bunchems de chaque couleur : orange, vert, rouge, noirs, jaunes, et 20 bunchems blanc, 39 accessoires de créations (yeux, pattes, lunettes, chapeaux, etc)
- • À partir de 4 ans

Petit Menhir 5€

Les pierres en bois Petit Menhir procureront à vos enfants des heures de plaisir dans le calme et la détente. Ces petits blocs en bois faits main sont parfaits pour stimuler la concentration et l'attention de vos petits, et pour promouvoir leur créativité. Ce jeu de construction et de patience réunit petits et grands sur le terrain de l'agilité, de la concentration et de la créativité. Empiler les pièces en bois, trouver le point d'équilibre et créer de magni



TomTecT 5€

Tomtect est un jeu de construction en bois pensé pour les enfants qui aide à développer leur créativité et leur intelligence tout en s'amusant !
Monuments, animaux, instruments, formes, avec TomTect l'enfant a la possibilité de créer des objets divers et ce autant de fois qu'il le souhaite. Il va pouvoir assembler les différentes planchettes et laisser libre cours à son imagination.

- À partir de 3 ans

Communicate 5€

Le but du jeu : faire comprendre à son partenaire la figure que l'on a devant soi. Les joueurs sont placés l'un en face de l'autre et posent la séparation en bois verticalement de sorte qu'ils ne voient pas ce qui se passe dans le camp adverse. L'un des joueurs, à l'aide des 26 pièces en bois à sa disposition va alors décrire pièce par pièce la figure qu'il va créer. De son côté l'autre joueur qui dispose des mêmes pièces doit reproduire à l'identique la figure décrite. A la fin vous ôtez la séparation verticale et vérifiez si la communication est bien passée.

- Contenu : 1 grand coffret en bois, 55 pièces en bois massif.
- Nombre de joueurs : 2
- À partir de 4 ans

Magnetic Match Rings 5€

Jeu de logique utilisant les principes du magnétisme. On insère un modèle dans le socle. Le joueur doit alors positionner les anneaux comme indiqué sur le modèle. Mais tous les anneaux ne se touchent pas. Pour parvenir à respecter le modèle il faut utiliser la règle basique du magnétisme, c'est-à-dire des pôles identiques qui se repoussent ou des pôles opposés qui s'attirent. Cela donne un jeu surprenant et très amusant.

- Contenu : 1 socle de jeu, 20 cartes réversibles pour 40 défis, 8 anneaux aimantés, 1 tige, règle.
- Nombre de joueurs : 1
- À partir de 3 ans.

Gravitrax 5€

Avec Gravitrax, créativité et action se sont données rendez-vous pour permettre à votre enfant de construire des circuits à billes comme il n'en a jamais vu ! Après avoir monté les circuits présentés, à lui de combiner les blocs de construction, les rails et les blocs action pour bâtir lui-même un parcours qui donnera le tournis à ses billes !
En plus d'affiner la précision de ses gestes, ce jeu de construction innovant familiarise votre enfant au magnétisme, à la cinétique et à la gravité qui font avancer sa bille !

- À partir de 8 ans

Plus Plus Big 5€

Découvrez toutes les collections Plus-Plus qui permettent, grâce à cette petite forme unique aux multiples couleurs, d'assembler et de créer au gré des envies, avec pour seule limite celle de l'imagination.

- À partir de 8 ans

Robotflex 5€

Jeu de construction magnétique SmartMax avec des pièces flexibles pour créer des robots ou tout ce que les enfants imagineront!

- À partir de 3 ans.

Bois sensoriel

5€

Le contenu varié des blocs encourage les enfants à les manipuler pour mieux les observer. C'est un bon exercice pour encourager le développement de sa préhension.
Les blocs sont aussi le support idéal pour stimuler les sens des petits en leur apprenant les couleurs, les formes et les sons.
Malin : les blocs sensoriels peuvent aussi servir de jeu de construction.
Cet ensemble de blocs d'éveil est conçu en bois d'hévéa certifié FSC®. Chaque bloc est doté d'une partie transparente qui renferme tantôt du sable coloré, tantôt des plaques colorées ou encore du liquide vert ou jaune.

- ??????????

Stak

5€

STAK est un jouet à empiler qui développe la logique et la motricité fine. L'enfant prendra plaisir à reconstituer la tour pyramidale avec 8 pièces colorées en silicone alimentaire...

- 2 fois 8 pièces

Malles et figurines

Malle schtroumpf 5€

Découvrez la monde caché des schtoumpfs à travers cette malle. Cet ensemble va en ravir plus d'un avec la multitude de schtroumpf différents, la seule limite sera celle de l'imagination. Laissez libre à la pensée de votre enfant grâce aux schtroumpfs qui comprennent le schtroumpf farceur au grand schtroumpf en passant par la schtroumpfette. Cette malle est parfaite pour stimuler l'imagination et l'esprit créatif à travers des figurines

Malle Ferme (petite enfance) 5€

Explorez le monde fascinant de la ferme avec notre malle petite enfance. Cette collection spécialement conçue pour les jeunes enfants comprend une variété de figurines d'animaux de ferme réalistes et colorées, comme des vaches, des poules, des cochons et des moutons. Stimulez l'imagination de votre enfant en recréant des scènes de la vie à la ferme, en inventant des histoires passionnantes et en découvrant les différents animaux et leurs habitats. Cette malle est idéale pour introduire les tout-petits au monde naturel et pour favoriser le jeu créatif et éducatif.

Malle maison 5€

Découvrez notre malle sur la maison, conçue pour stimuler l'imagination des enfants à travers des activités inspirées de la vie domestique. Cette collection comprend une sélection de jouets et accessoires réalistes tels que des miniatures de meubles, des ustensiles de cuisine, et des figurines de personnages familiaux et inclusif. Parfait pour encourager le jeu de rôle et l'apprentissage social, cette malle permet aux enfants de créer leurs propres histoires dans un environnement familier.

Malle dinette 5€

Plongez dans l'univers de la dinette avec notre malle spécialement conçue pour les petits chefs en herbe. Cette collection comprend une variété de vaisselle et d'aliments colorés. Parfait pour encourager le jeu de rôle et la créativité culinaire, cette malle permet aux enfants d'organiser des repas imaginaires, de servir leurs amis et de développer des compétences sociales. Idéale pour les jeux individuels ou en groupe, cette malle promet des heures de divertissement et d'apprentissage ludique.

Malle pirate 5€

Plongez dans l'univers intrépide des pirates avec notre malle de figurines. Cette collection captivante comprend une sélection de figurines représentant des pirates légendaires, des équipages courageux et des créatures marines mystérieuses. Parfait pour stimuler l'imagination des jeunes explorateurs. Parfaite pour les jeux de rôle et les histoires épiques, cette malle pirate invite les enfants à créer leurs propres aventures sur les océans tumultueux. Cette malle promet des heures de divertissement et de découverte.

Malle dinosaure 5€

Voyagez dans le passé préhistorique avec notre malle de figurines dinosaures. Cette collection fascinante inclut une variété de dinosaures réalistes, des redoutables T-Rex aux majestueux Brachiosaures. Chaque figurine capture l'apparence et l'esprit de ces créatures anciennes. Parfaite pour les jeunes paléontologues, cette malle permet aux enfants de recréer des scènes de la vie préhistorique et d'inventer de nouvelles aventures dans un monde perdu. Idéale pour stimuler l'imagination et l'apprentissage, cette malle de dinosaures promet des heures de jeu captivant et éducatif.

Malle chevalier 5€

Plongez dans l'univers médiéval avec notre malle de figurines chevaliers. Cette collection héroïque comprend une variété de figurines détaillées représentant des chevaliers en armure, des rois, des reines, et des dragons féroces. Parfaite pour encourager les jeux de rôle et les batailles épiques, cette malle permet aux enfants de recréer des tournois chevaleresques, de défendre des châteaux et d'inventer des légendes courageuses. Idéale pour stimuler l'imagination et l'apprentissage de l'histoire, cette malle de chevaliers promet des heures de divertissement et d'aventure.

Malle playmobiles équestres 5€

Découvrez le Centre Équestre Playmobil, le rêve de tous les petits amoureux des chevaux ! Ce magnifique set inclut tout ce qu'il faut pour créer des aventures palpitantes à la ferme. Avec une écurie spacieuse, des box pour les chevaux, un terrain d'entraînement, et plusieurs figurines articulées, ce centre équestre est parfait pour des heures de jeu créatif. Chaque détail a été soigneusement conçu, avec des chevaux élégants, des accessoires réalistes comme des selles, des clôtures, des seaux et du foin, ainsi qu'un espace pour ranger les équipements.

En plus de favoriser l'imagination, ce jouet encourage les enfants à découvrir l'univers équestre, à prendre soin des animaux et à inventer leurs propres histoires. Ce set est idéal pour jouer seul ou à plusieurs, et il est compatible avec tous les autres produits Playmobil, offrant ainsi encore plus de possibilités pour enrichir les aventures.

Malle sensorielle 20€

Cette malle invite les enfants à une découverte multisensorielle à travers l'observation, avec 4 miroirs magiques, le toucher, grâce aux 12 boules sensorielles, 8 dalles sensorielles et 5 jeux serpentin, et l'écoute, avec 1 bâton de pluie en bois et 12 boules sensorielles sonores.

Pour encourager la motricité et la concentration, elle comprend 1 balle d'activité, 1 ardoise magique, 2 planches d'occupation Montessori (dont une électrique), un trieur de formes (8 formes) et un tableau des émotions magnétique.

Le bien-être est aussi au cœur de cette malle avec un casque anti-bruit, 4 sabliers sensoriels, 10 sacs de fèves émotion, un rouleau pour le dos, 3 pop-it antistress et 2 cubes anti-stress.

Enfin, 1 minuteur visuel et 4 tubes sensoriels aident à structurer le temps, tandis que 2 tours cylindres 2x8 complètent l'exploration ludique.

Malle snoezelen 20€

Une malle Snoezelen pour un voyage sensoriel apaisant !

Pensée pour offrir aux enfants un espace de détente et de bien-être, cette malle invite à la relaxation grâce à des éléments doux et rassurants. Se lover dans 2 coussins carrés et 2 couvertures polaires, profiter du réconfort des 2 peluches lestées (dinosaure et crocodile), ou encore se retirer dans un cocon apaisant avec la tente calmante.

L'exploration sensorielle se prolonge avec la veilleuse tortue diffusant une lumière douce, 2 lampes d'ambiance et la barre de lampes LED, créant une ambiance immersive. Pour une stimulation tactile, la planche à ventouses enrichit l'expérience en offrant une sensation unique au toucher.

Un véritable refuge sensoriel pour favoriser la détente, la sécurité et l'éveil

Détails de location

Les jeux sont à venir chercher et à ramener à l'association. Nous pouvons prendre en charge le transport ; les frais varient selon la distance.

Location des jeux surdimensionnés, malles et jeux de construction:

- 5€/semaine
- 10€/semaine
- 15€/semaine
- 20€/semaine
- 30€/semaine
- 5€/2 semaine

Location des jeux de société :

- 2€ les 2 semaines
- 3€ les 3 semaines
- 4€ les 4 semaines

Contacts

06 58 30 48 59

122 Rue de la Folie, Caen, 14000

jouons-ensemble.org

contact@jouons-ensemble.org